©創通・サンライズ

RG 144
EXCITEMENT EMBODIED

GUNDAM.INFO Search
www.gundam.info
バンダイホビーサイト www.bandai-hobby.net/
Fees accrued by your communication and connection to the internet are under customer's responsibility.
ホームページにアクセスする際の通信費等はお客様のご負担となります。

10 ZETA GUNDAM

A.E.U.G. ATTACK USE PROTOTYPE VARIABLE FORM MOBILE SUIT MSZ-006

リアルグレード 1/144 スケールモデル ゼータガンダム

Real Grade is a new brand which, as its name indicates, aimed to be "the real thing".
We want to tell all generations who know Gundam of the pleasure and excitement of making a mobile suit.
Please be sure to enjoy the numerous gimmicks incorporated in this palm-size 1/144 scale model.

BANDAI

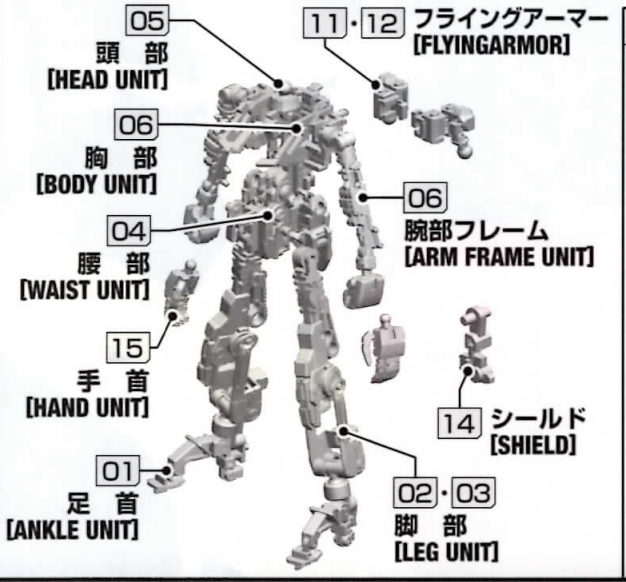
BANDAI 2012 MADE IN JAPAN

※画像と商品とは多少異なりますのでご了承ください。

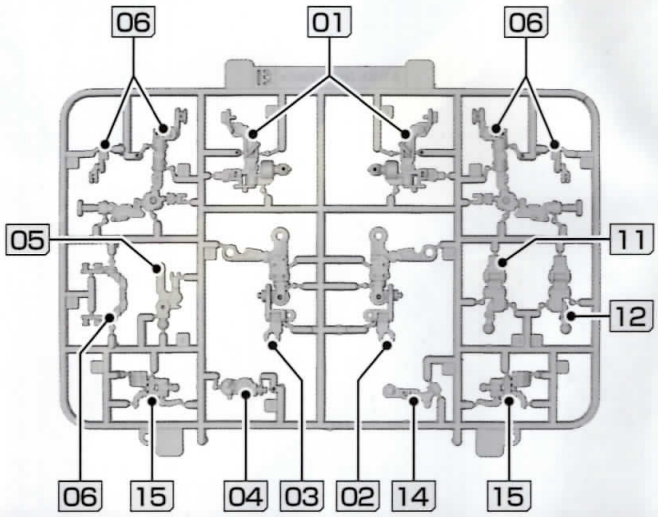
0178539

組み立て前の基本説明

アドヴァンスドMSジョイント6(Bパーツ)のフレーム構成は、図のようになります

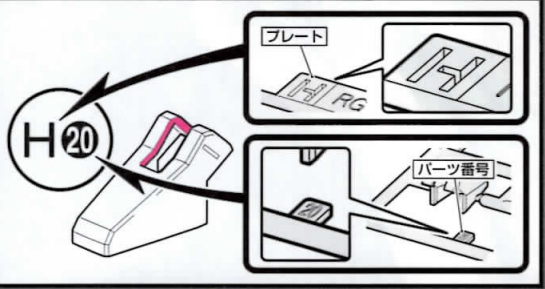


Bパーツ ※表示の番号は、組み立てブロックの番号です。



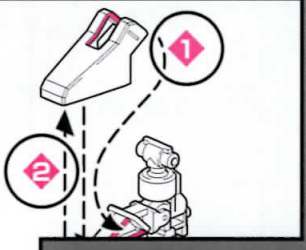
部品の探しかた

※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。(パーツリスト表と合わせて見ると、探しやすいでしょう。)



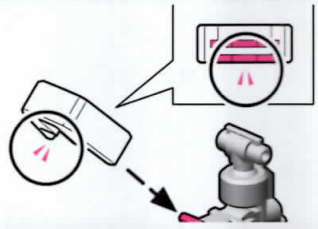
数字の順に組み立ててください

※組み立て図中に❶❷のついている組み立ては、数字の順に組み立ててください。

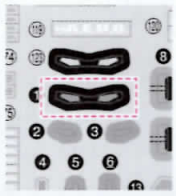


部品の向きに注意してください

※組み立て図中に▽のついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。



リアリスティックデカールの貼りかた



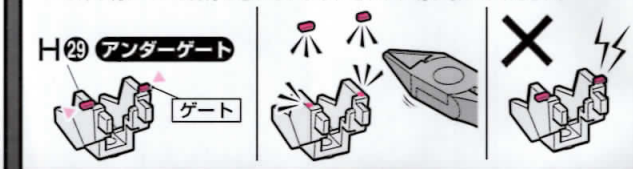
❶ピンセット等でつまみ、形を合わせてリアリスティックデカールを貼ります。

❷浮いている部分は指等で押さえます。

アンダーゲートの切り取りかた

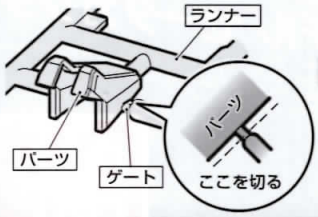
アンダーゲート マークの付いた部品は、下の図のようにキレイに切り取ります。

※説明書で**アンダーゲート**と表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。▶の印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。

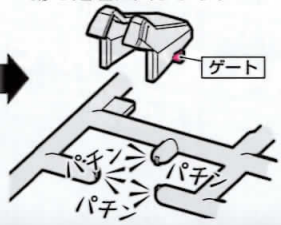


パーツの切り取りかた

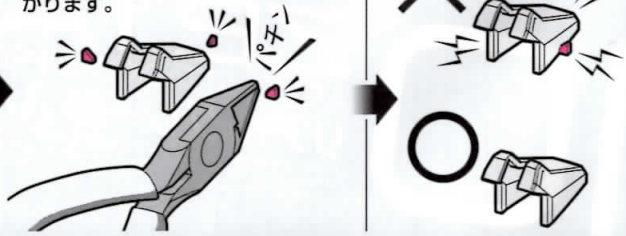
❶まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。



❷パーツを切り離して持ちやすくなったところでゲート跡の処理に入ります。



❸ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。



⚠ 注 意

必ずお読みください

- この商品の対象年齢は15才以上です。〈鋭い部品がありますので、安全上15才未満には適しません。〉
- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ビニール袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 小さなお子様のいるご家庭では、お子様の手の届かないところへ保管し、お子様には絶対に与えないでください。

〈組み立てる時の注意〉

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 部品の中には、やむをえず、とがった所があるものもありますが、気をつけて組み立ててください。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

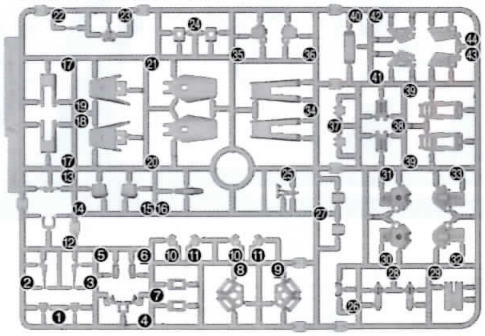
※ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

パーツリスト

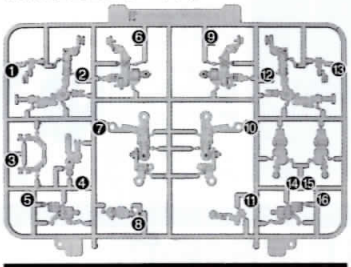
※細かいパーツやデカールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。
ピンセット等をご使用になると便利です。(道具類は付属しておりません。別にご用意ください。)

(✕印は使用しないパーツです。)

Aパーツ アンダーゲート有り
(スチロール樹脂：PS)

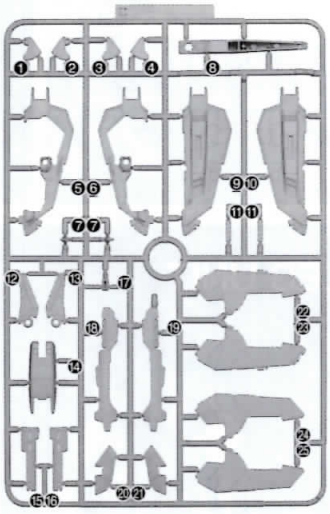


Bパーツ
(ABS樹脂：ABS)
(ポリプロピレン：PP)

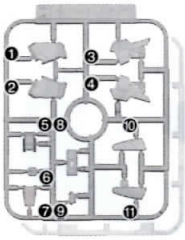


※取り扱いは慎重に行ってください。

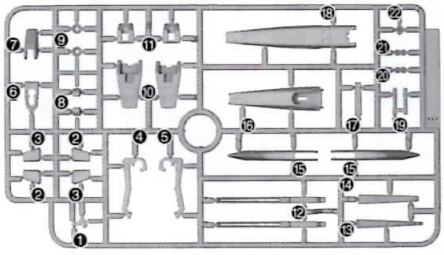
Cパーツ アンダーゲート有り
(スチロール樹脂：PS)



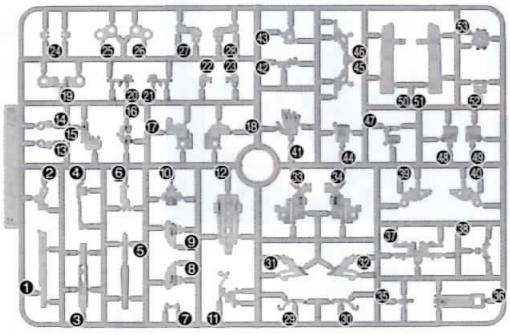
Dパーツ (×2)
(スチロール樹脂：PS)



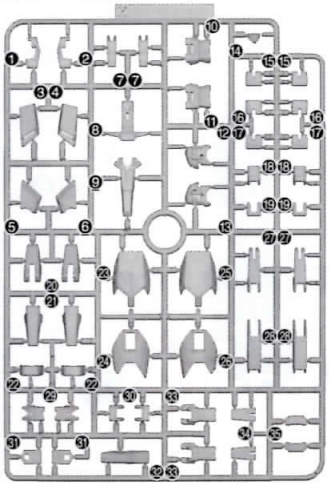
Eパーツ アンダーゲート有り
(スチロール樹脂：PS)



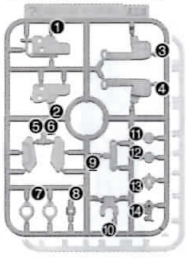
Fパーツ (ABS樹脂：ABS)



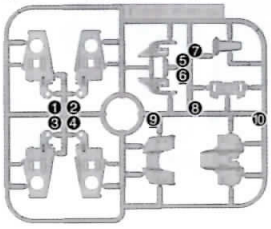
Hパーツ アンダーゲート有り
(スチロール樹脂：PS)



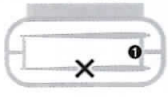
Gパーツ (×2)
(ABS樹脂：ABS)



Iパーツ アンダーゲート有り
(スチロール樹脂：PS)



SB6パーツ
(スチロール樹脂：PS)



SB-12パーツ
(スチロール樹脂：PS)

※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

リアリスティックデカール……1枚

RG #44 EXCITEMENT EMBODIED

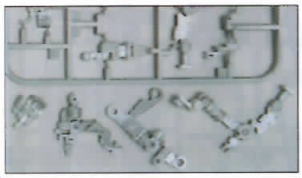
「リアルグレード」は、その名のとおり「本物」であることを追求したブランドです。精密なディテールを豊富なカラーパーツと共に再現し、込められる限りの可動領域を、切り取るだけの組み立て済みインナーフレームへ搭載しました。モビルスーツを作る楽しみと興奮を、ガンダムを知る全ての世代へ。1/144スケールの手のひらサイズに込めた、数々のギミックをご堪能ください。

ZETA GUNDAM

MSZ-006 ゼータガンダムは、エゥーゴが推進する"Zプロジェクト"によって開発された攻撃用可変MSである。新素材のガンダリウムγや高出力の超小型核融合炉、フライング・アーマーなどに加え、ティターンズから強奪したRX-178 ガンダムMk-IIがもたらした"ムーバブル・フレーム"技術の融合によって誕生した。変形する事で機体特性を変更するTMS(Transformable Mobile Suit=可変MS)は、グリプス戦役当時には各陣営が開発、運用していたが、ゼータガンダムは宇宙空間から標準兵装のまま大気圏に突入し、降下中も戦闘能力を失わず、重力下では即座に作戦行動に移行できるという画期的な機体であった。MS(モビルスーツ)とWR(ウェイブライダー)の機能を合わせ持つことで非常に高コストな機体となったものの、当時を象徴する屈指の名機と評価されている。

ADVANCED MS JOINT

多重インサート成形という特殊技術により、切り取るだけの手軽さでありながら、フレームの精密感や、驚異的な可動機構を備えた、リアルグレード専用の内部フレームです。



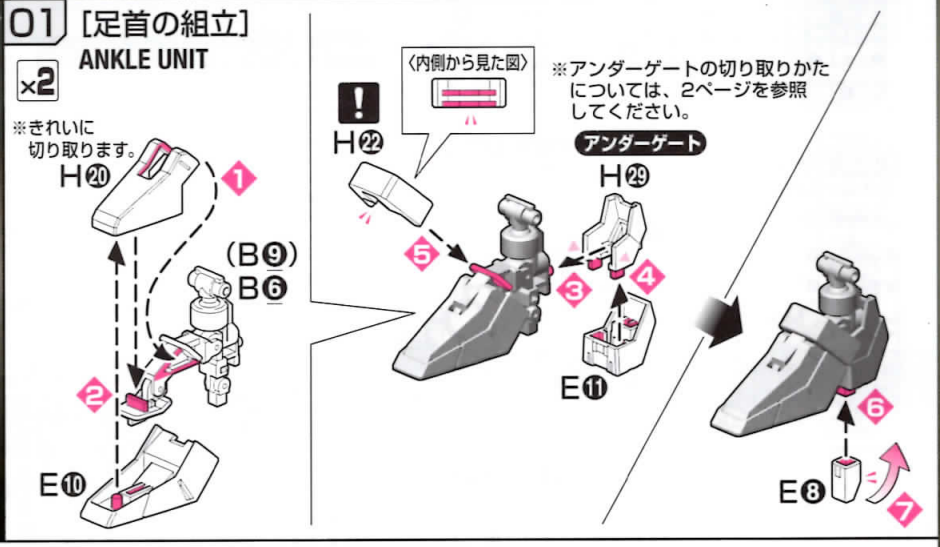
REALISTIC DECAL

塗装では容易に再現できない「金属の輝き」をシール上で再現することに成功しました。各部のモールドや手足の各関節部に貼ることでメカニカルな質感を簡単に得ることができます。金属色は3種類を再現しました。

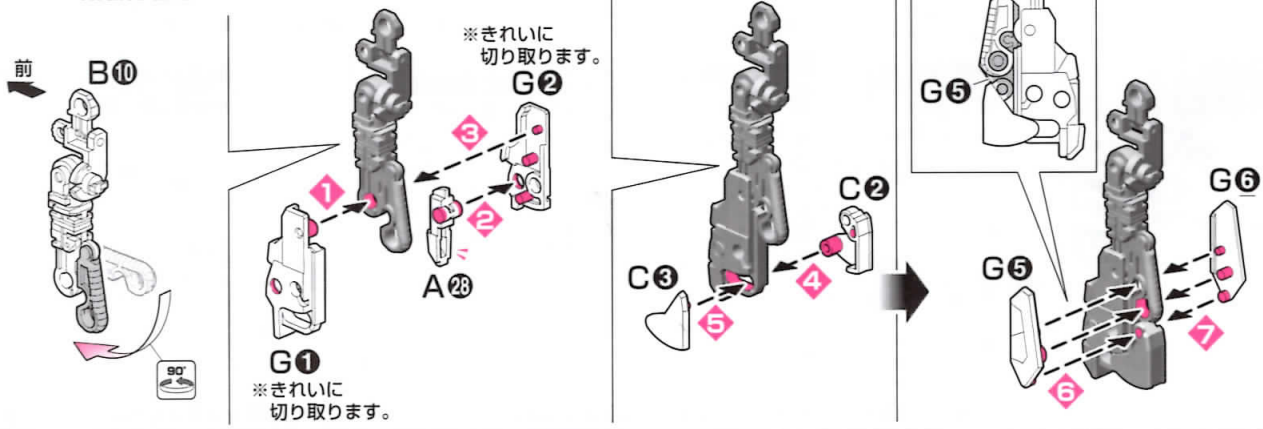
※一部の画像にはバンダイプラモデルアクションベース2(別売り)を使用しています。

01 [足首の組立] ANKLE UNIT

×2

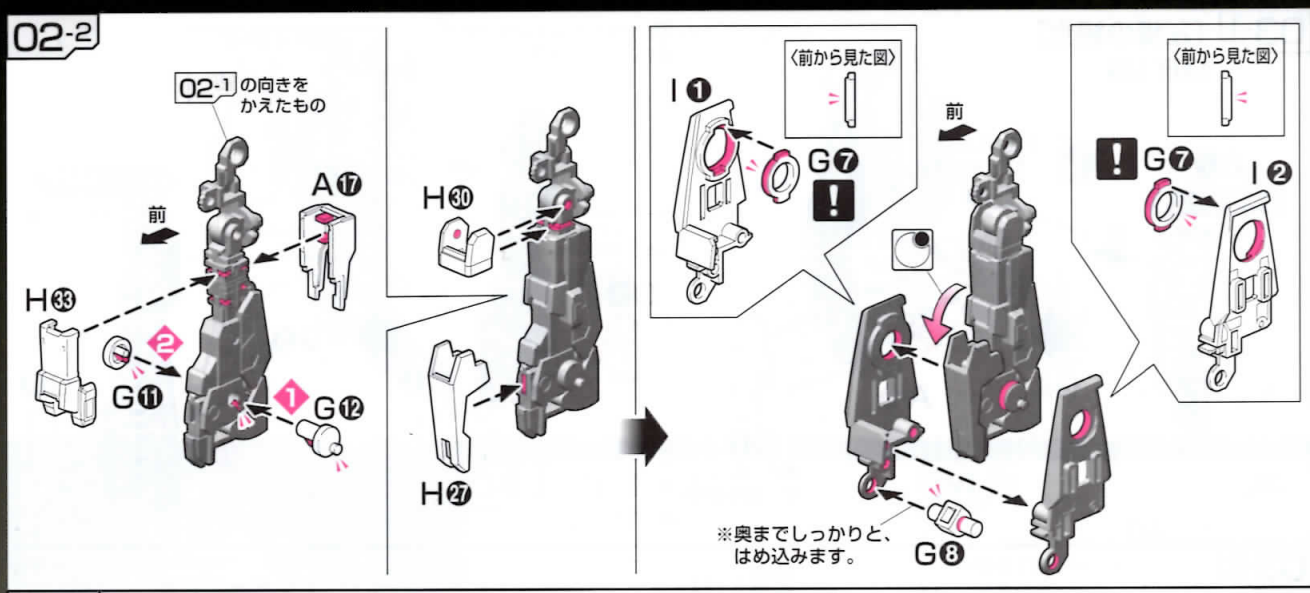


02-1 [右脚の組立] RIGHT LEG

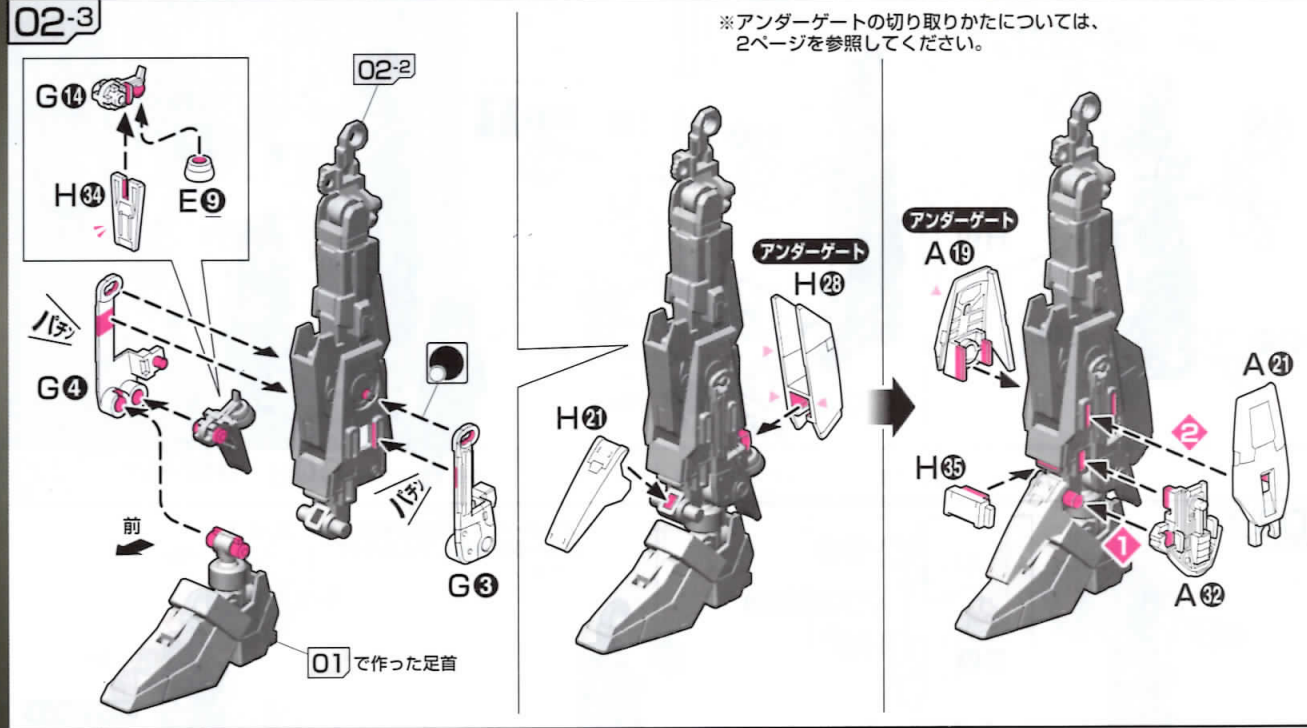


※組立図中の記号説明
×2 部品を数値の個数作る
! 向きに注意して組み立てる
90° 数値に合わせて回転させる

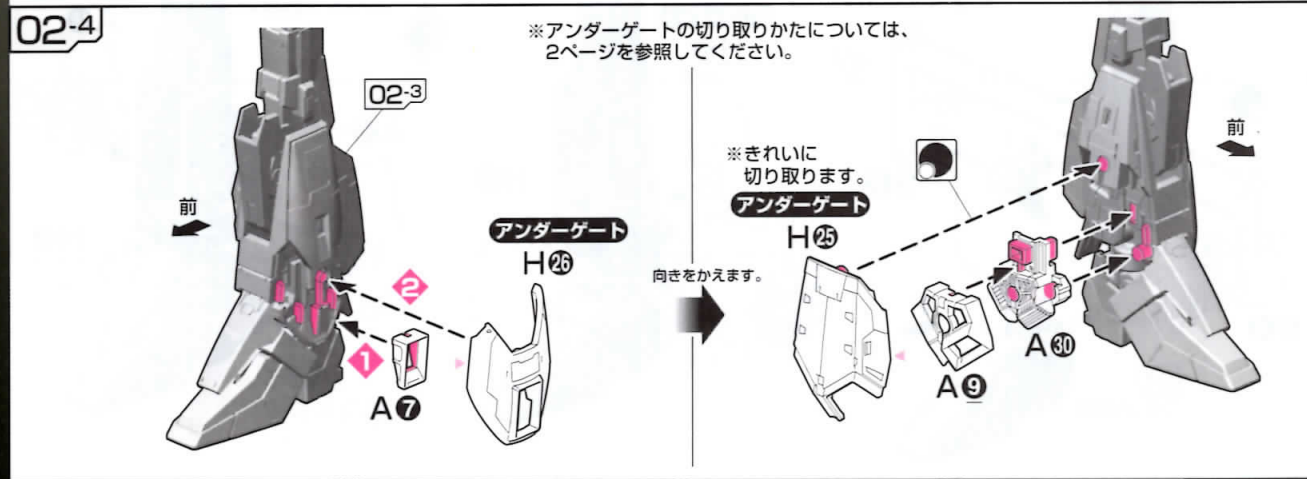
02-2



02-3

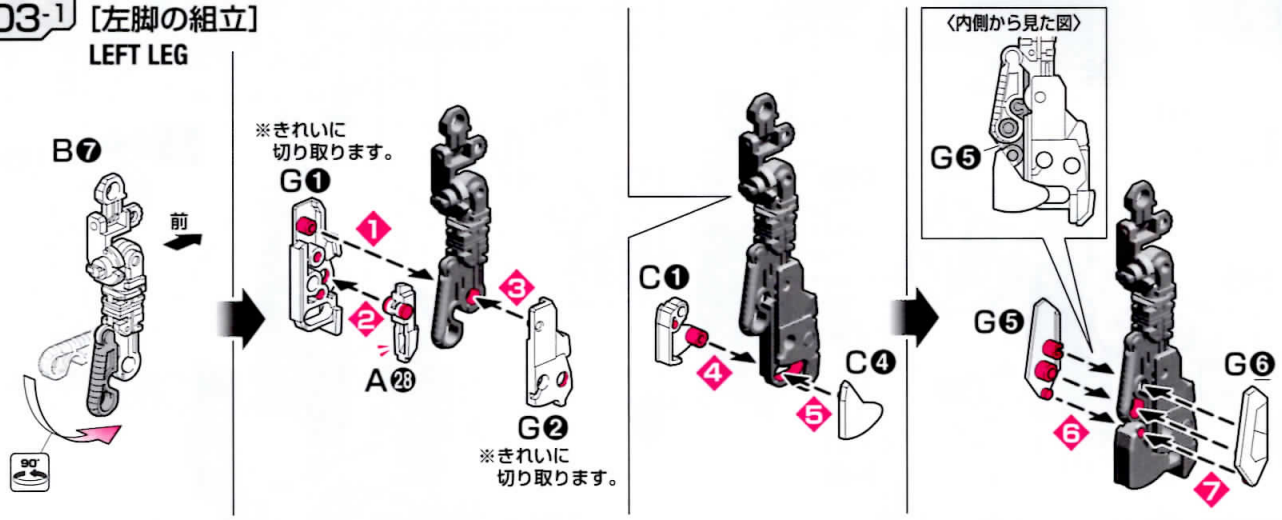


02-4

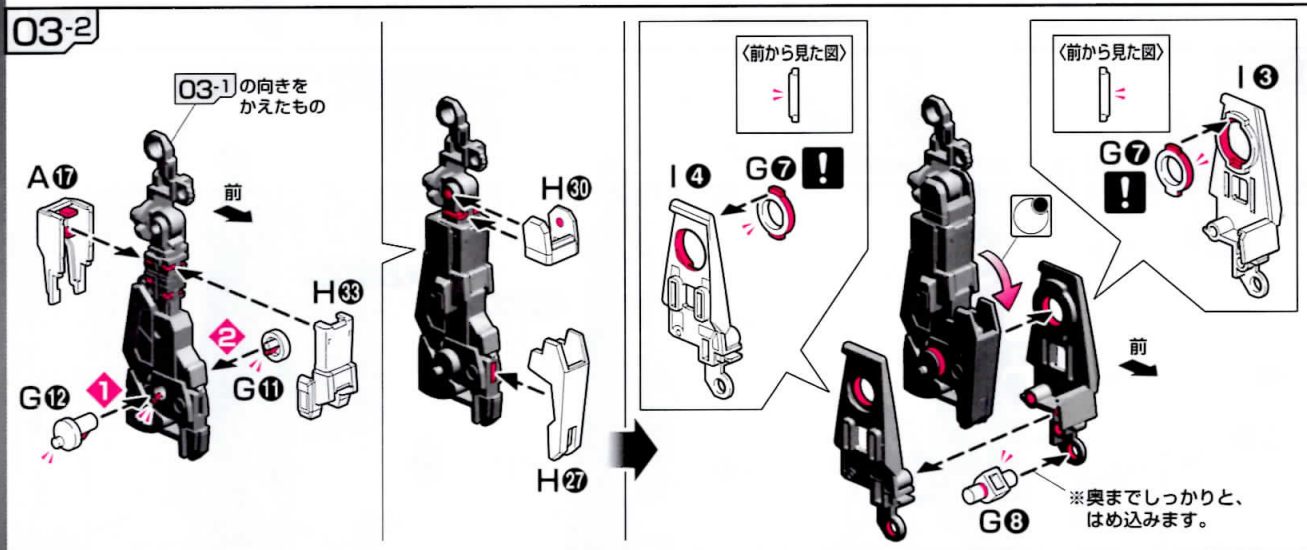


※組立図中の記号説明	! 向きに注意して組み立てる	先に組み立てる	後から組み立てる

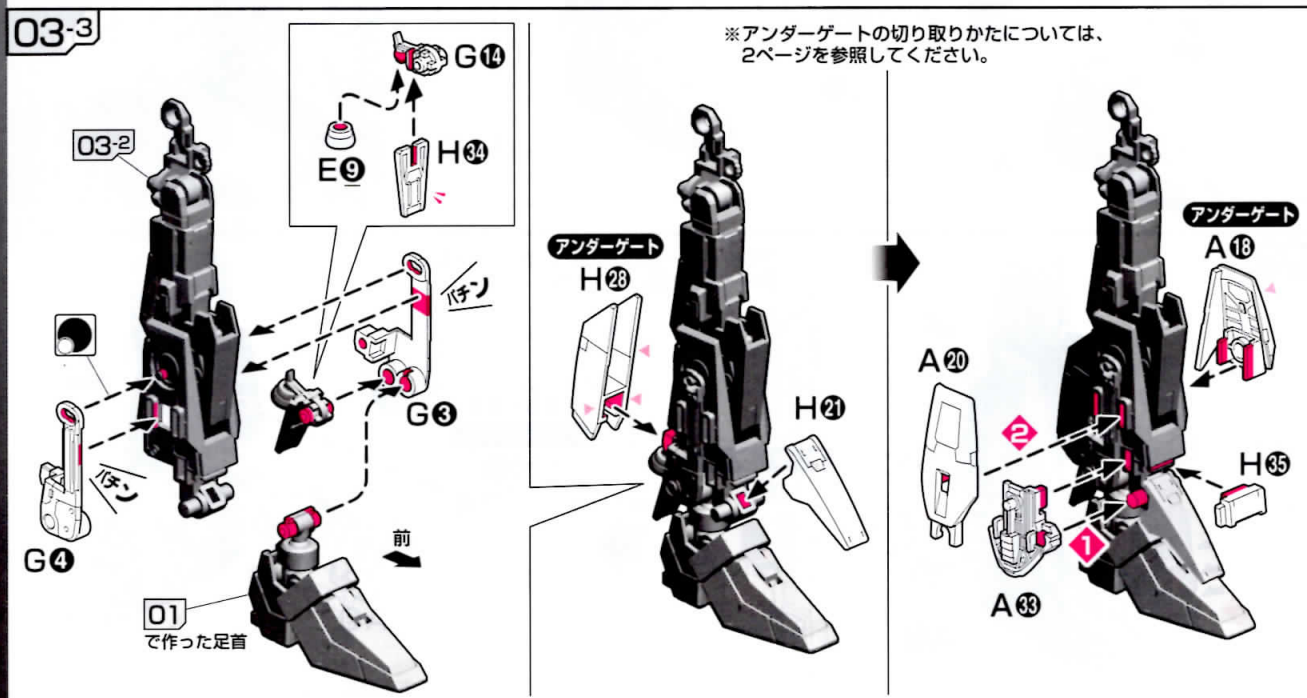
03-1 [左脚の組立]
LEFT LEG



03-2



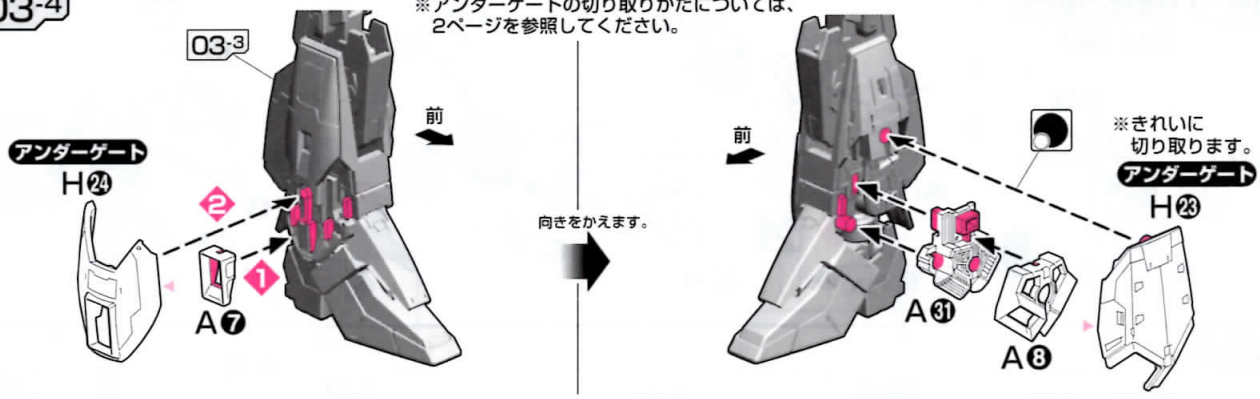
03-3



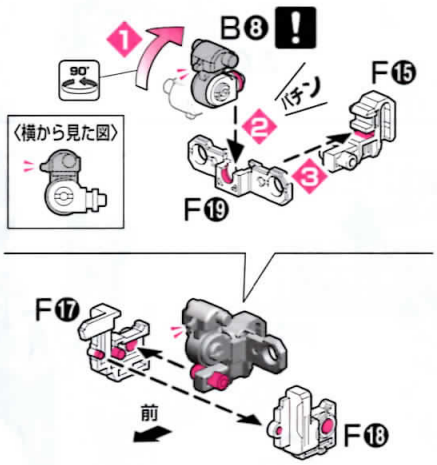
※組立図中の記号説明
90° 数値に合わせて回転させる
! 向きに注意して組み立てる
先に組み立てる
後から組み立てる

03-4

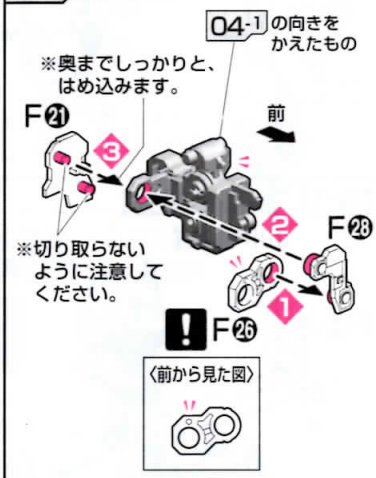
※アンダーゲートの切り取りかたについては、
2ページを参照してください。



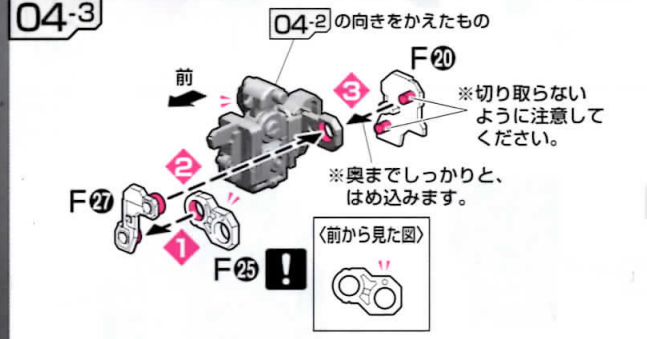
04-1 [腰部の組立]
WAIST UNIT



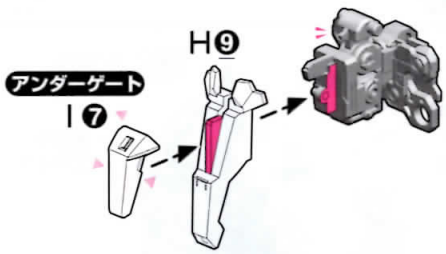
04-2



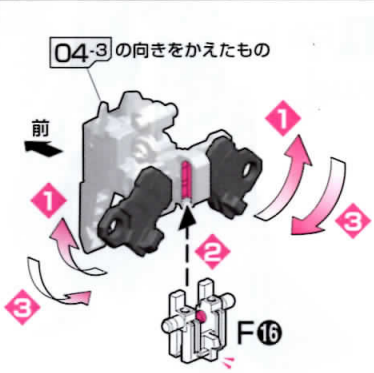
04-3

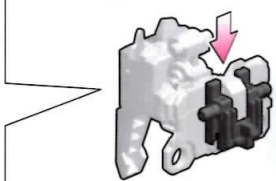


※アンダーゲートの切り取りかたについては、
2ページを参照してください。

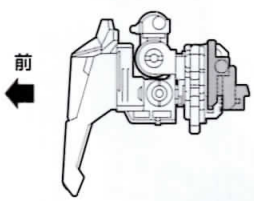


04-4





〈横から見た図〉



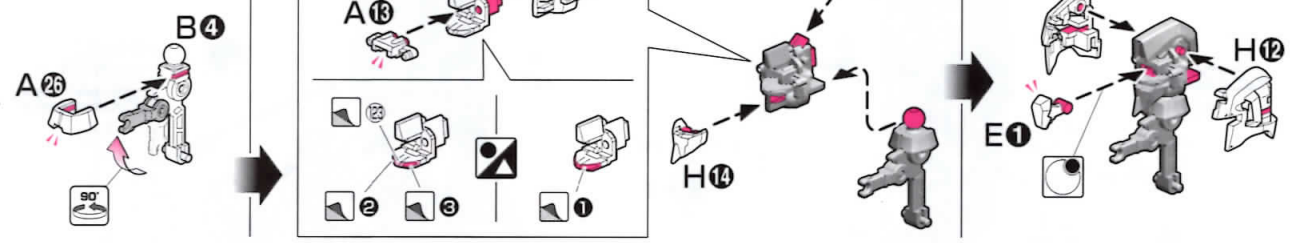
※組立図中の記号説明

後から組み立てる

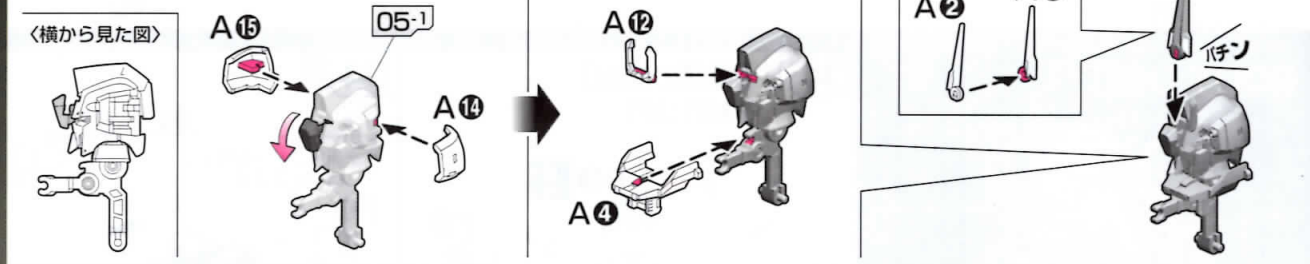
90° 数値に合わせて回転させます。

! 向きに注意して組み立てる

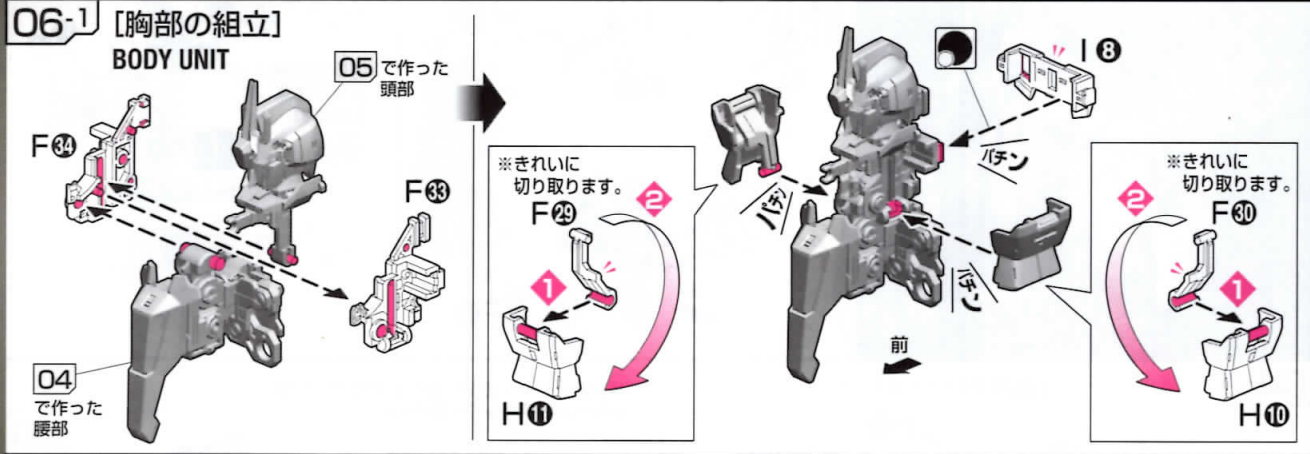
05-1 [頭部の組立] HEAD UNIT



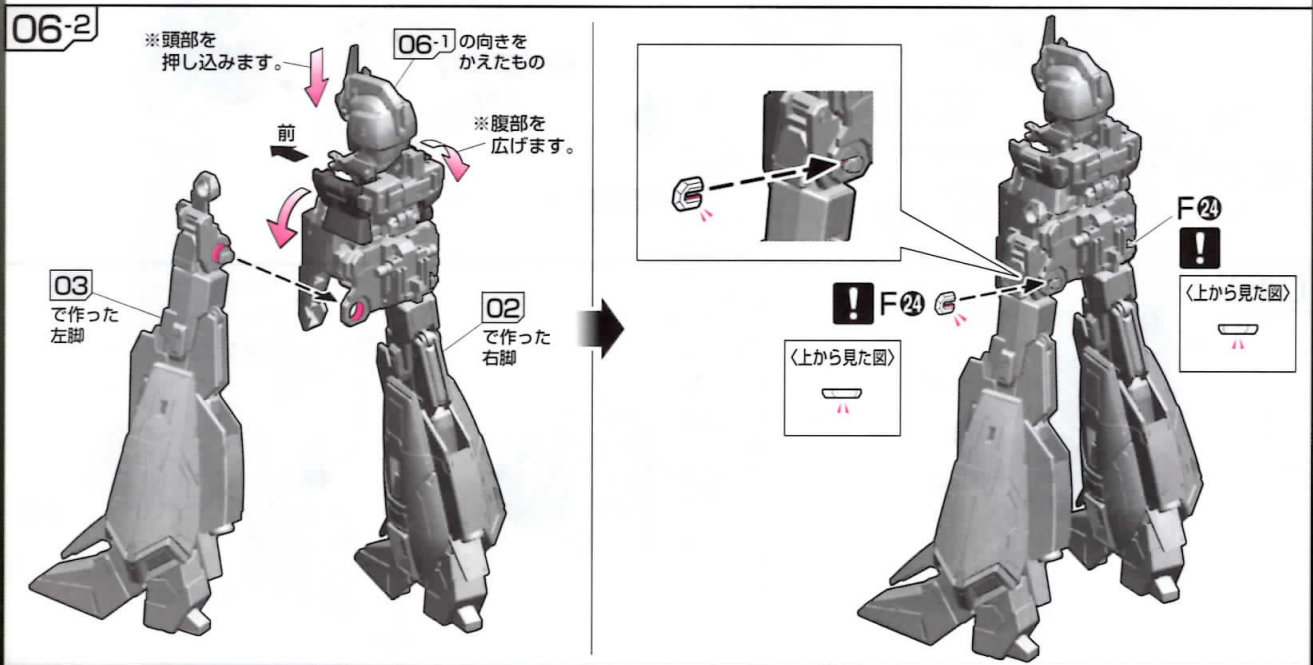
05-2



06-1 [胸部の組立] BODY UNIT



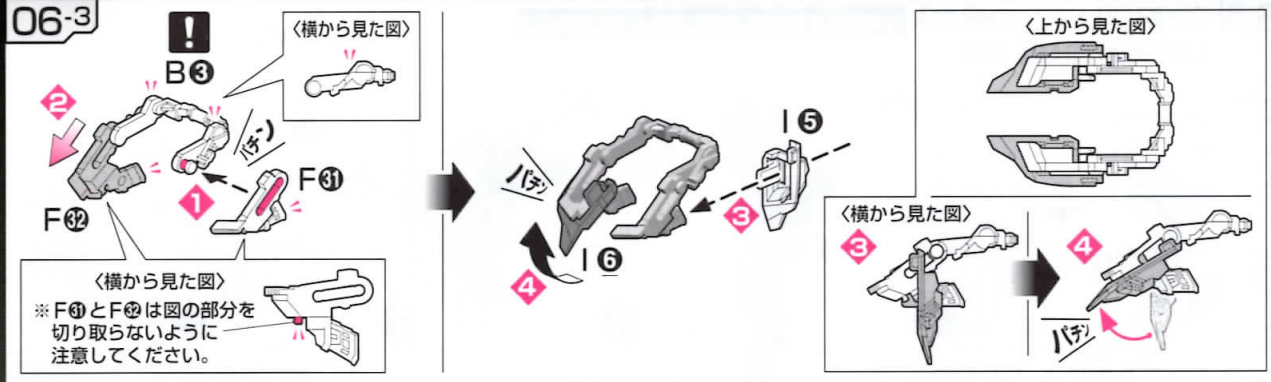
06-2



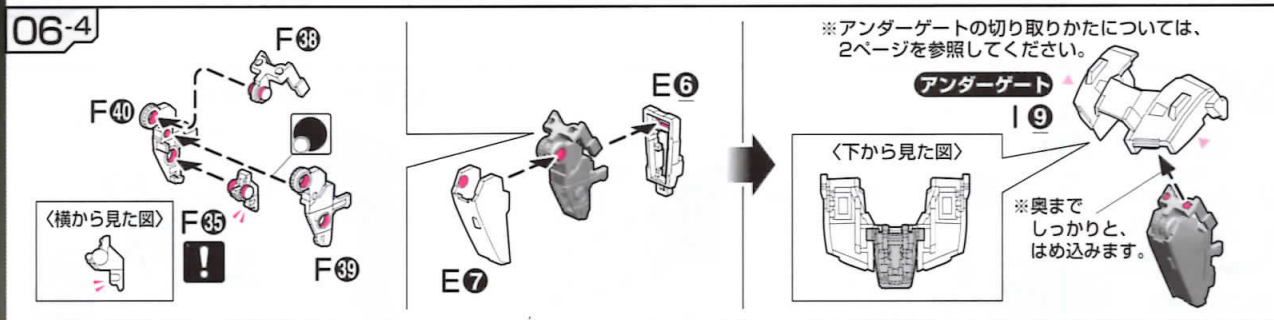
※組立図中の記号説明

90° 数値に合わせて回転させる	どちらかを選んで取りつける	❶ シールの番号	先に組み立てる	後から組み立てる	! 向きに注意して組み立てる

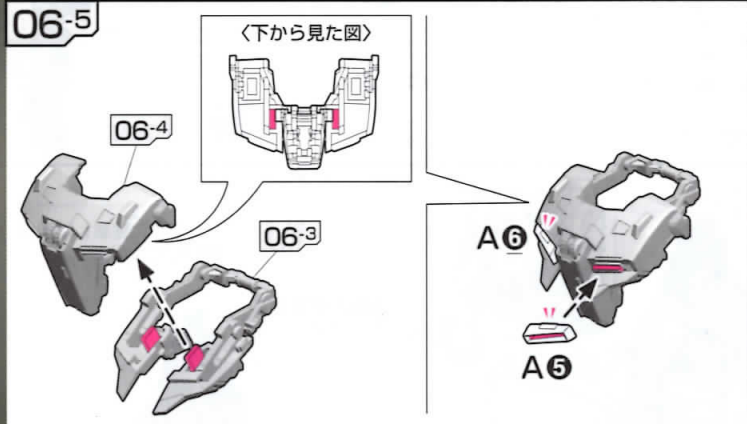
06-3



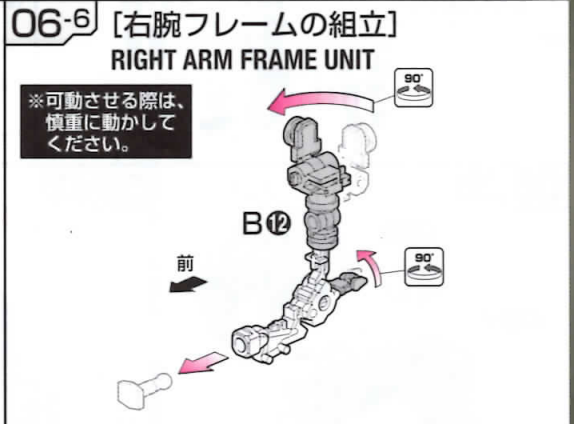
06-4



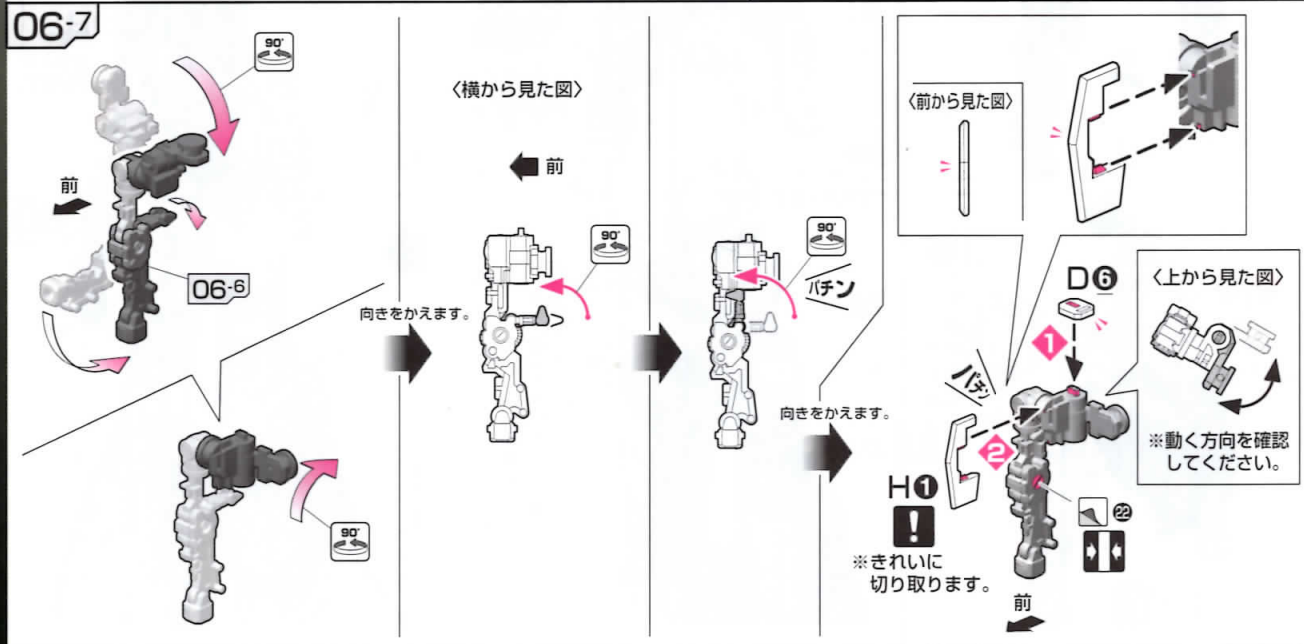
06-5



06-6 [右腕フレームの組立]
RIGHT ARM FRAME UNIT



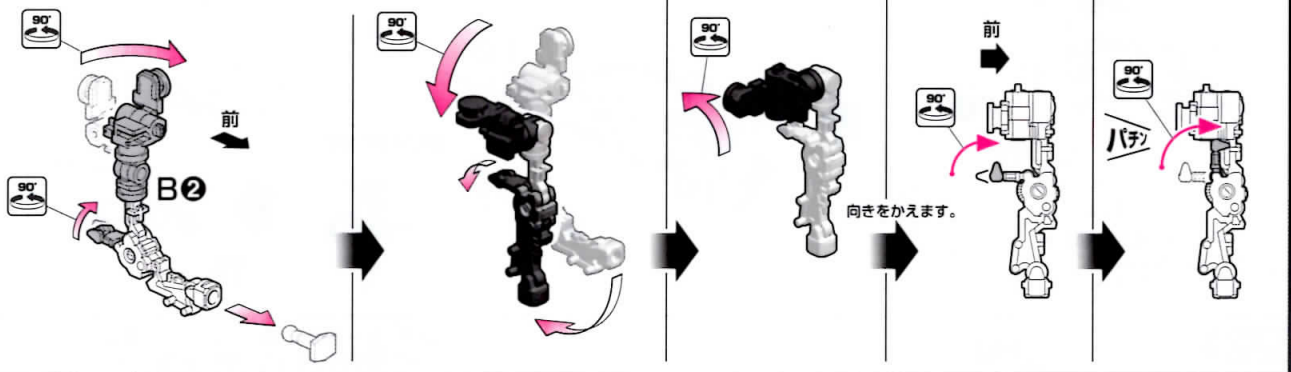
06-7



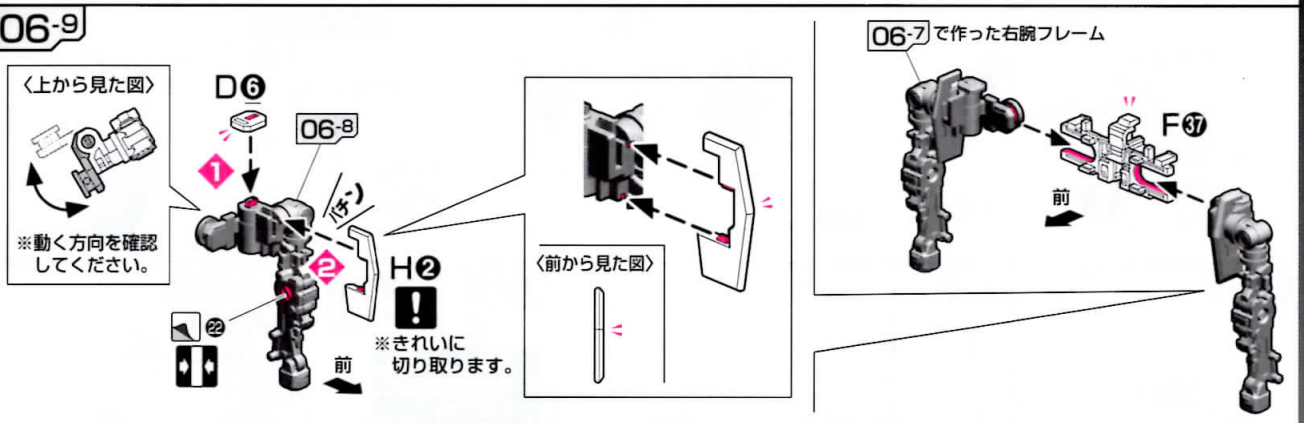
※組立図中の記号説明					
! 向きに注意して組み立てる	後から組み立てる	90° 数値に合わせて回転させる	❶ シールの番号	両側に同じパーツを取りつける	

06-8 [左腕フレームの組立] LEFT ARM FRAME UNIT

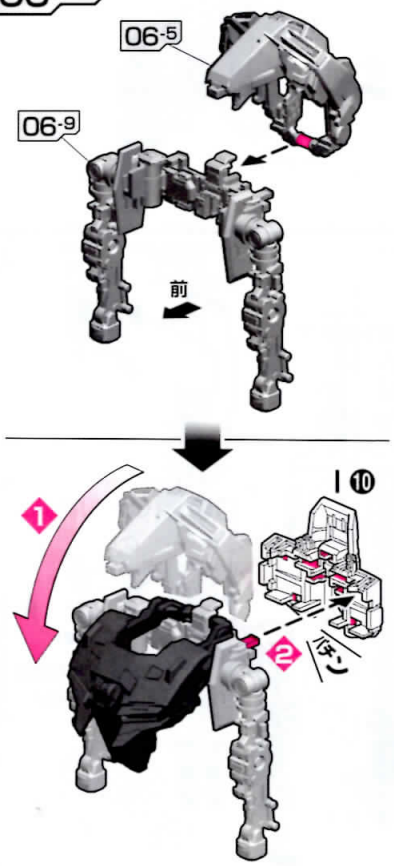
※可動させる際は、慎重に動かしてください。



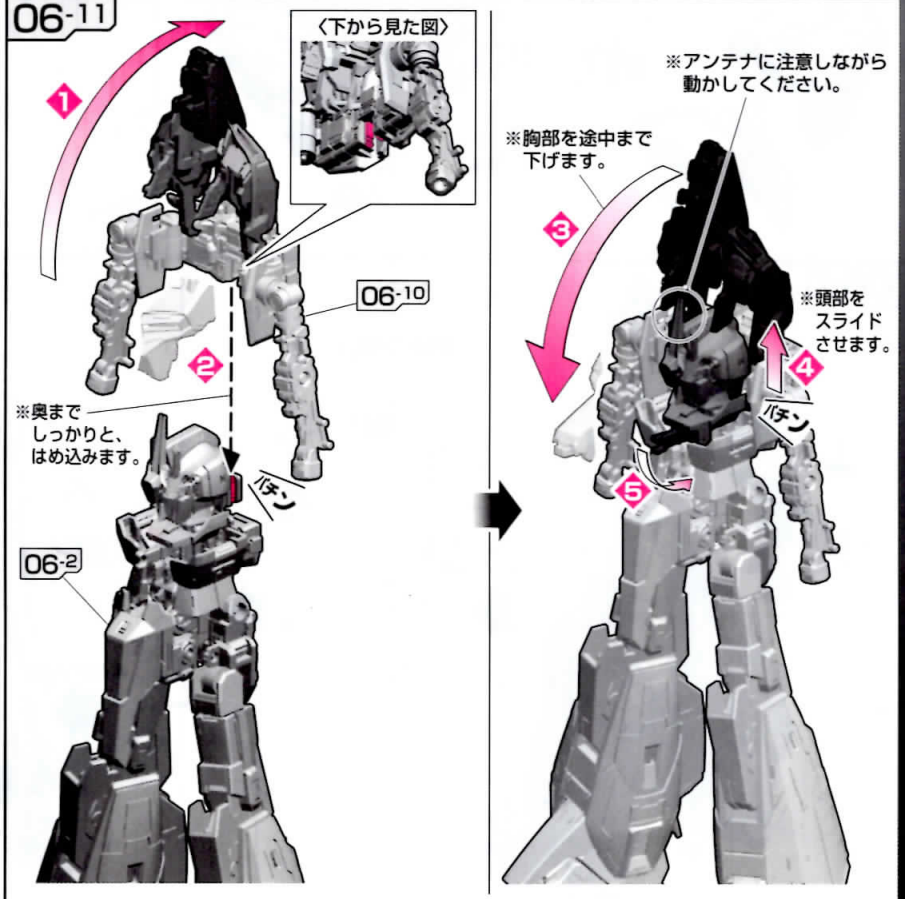
06-9



06-10



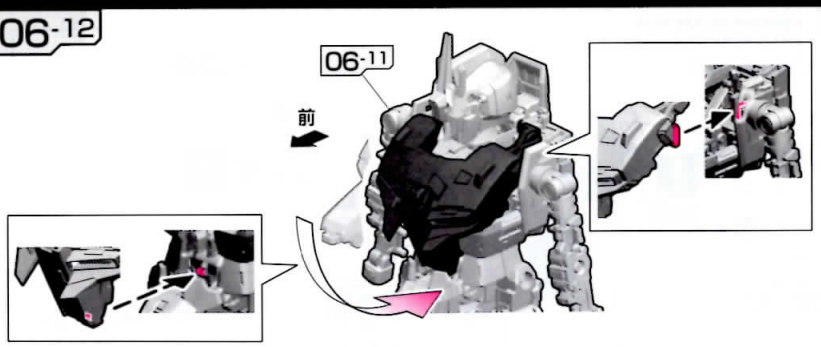
06-11



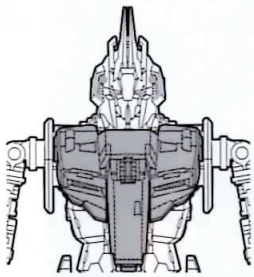
※組立図中の記号説明

90°	数値に合わせて回転させる
❶	シールの番号
	両側に同じパーツを取りつける
!	向きに注意して組み立てる

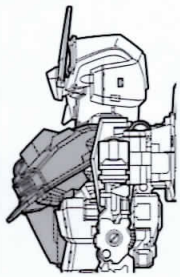
06-12



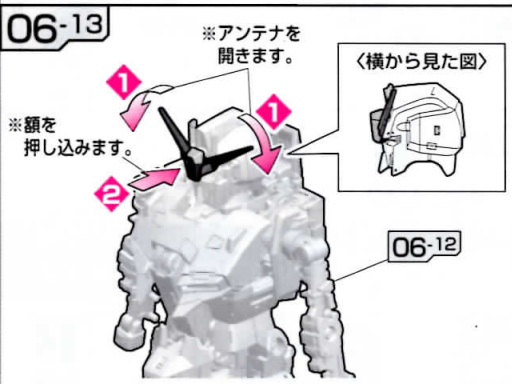
〈前から見た図〉



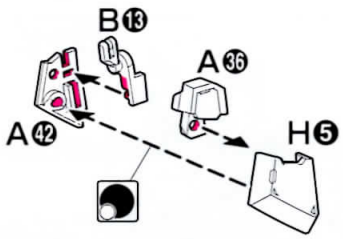
〈横から見た図〉



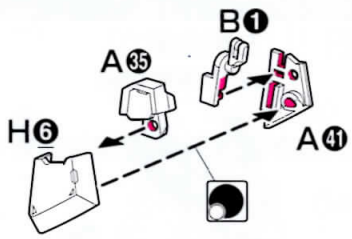
06-13



06-14

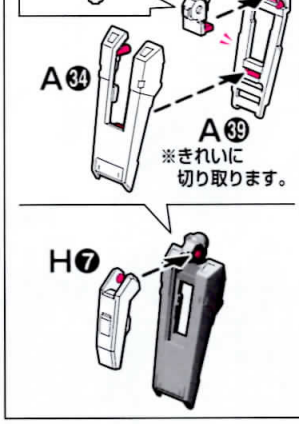


06-15

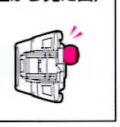


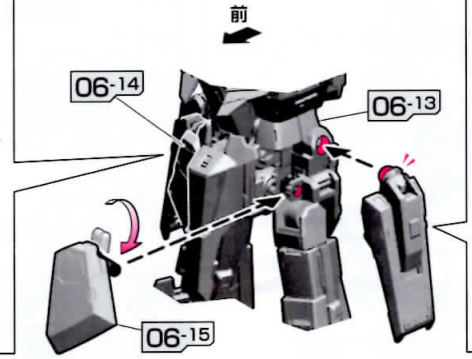
06-16

〈上から見た図〉

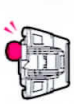


〈上から見た図〉

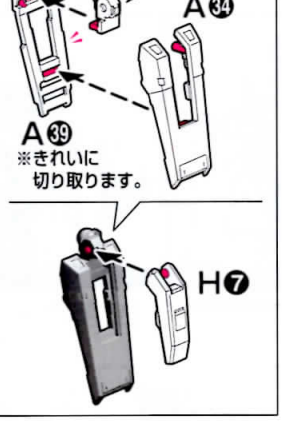




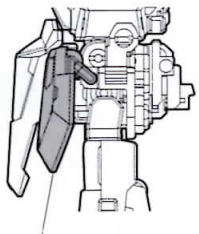
〈上から見た図〉



〈上から見た図〉



〈横から見た図〉

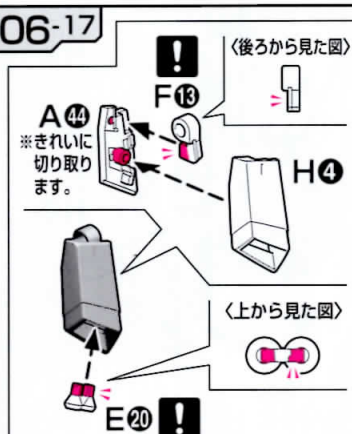


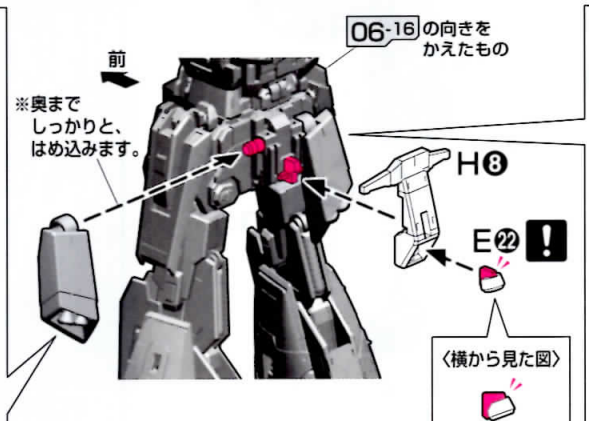
[フロントアーマーの位置]

※説明のため、一部イラストを省略しています。

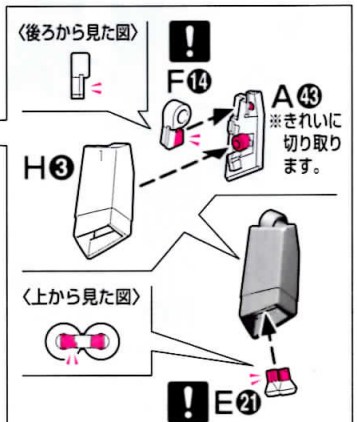
06-17

〈後ろから見た図〉





〈後ろから見た図〉



※組立図中の記号説明

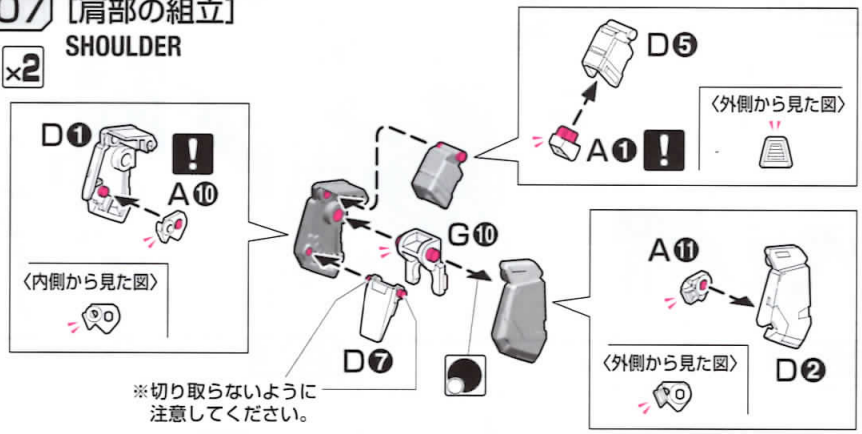
後から組み立てる

向きに注意して組み立てる

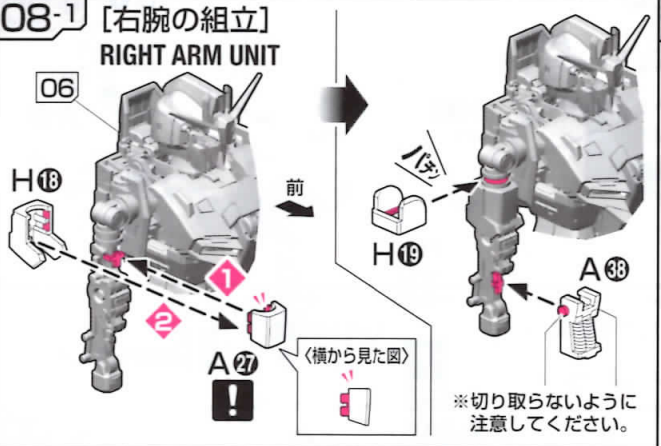
ARM UNIT

07 [肩部の組立] SHOULDER

×2

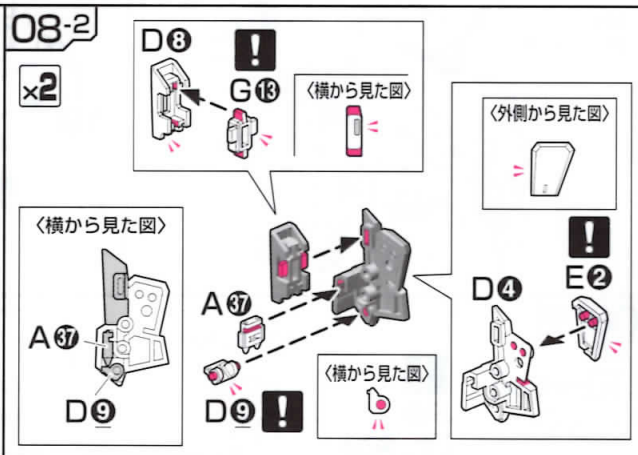


08-1 [右腕の組立] RIGHT ARM UNIT



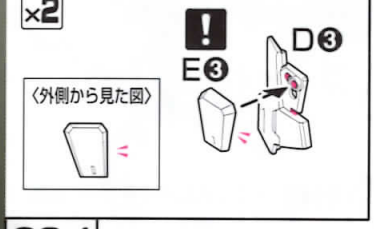
08-2

×2

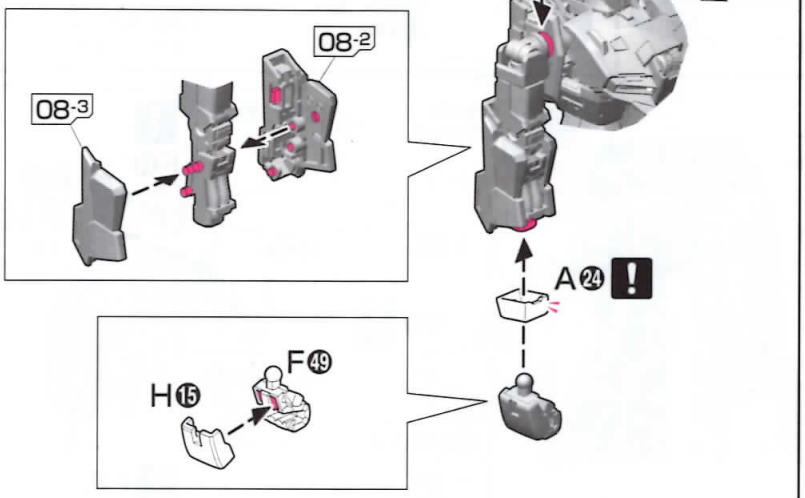


08-3

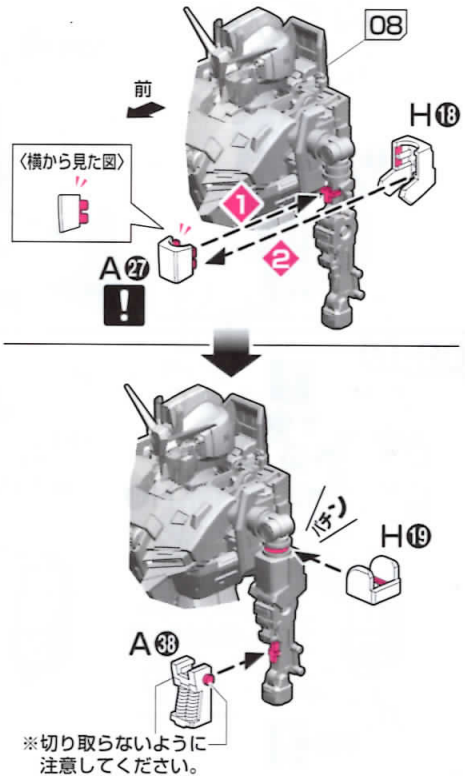
×2



08-4



09-1 [左腕の組立] LEFT ARM UNIT



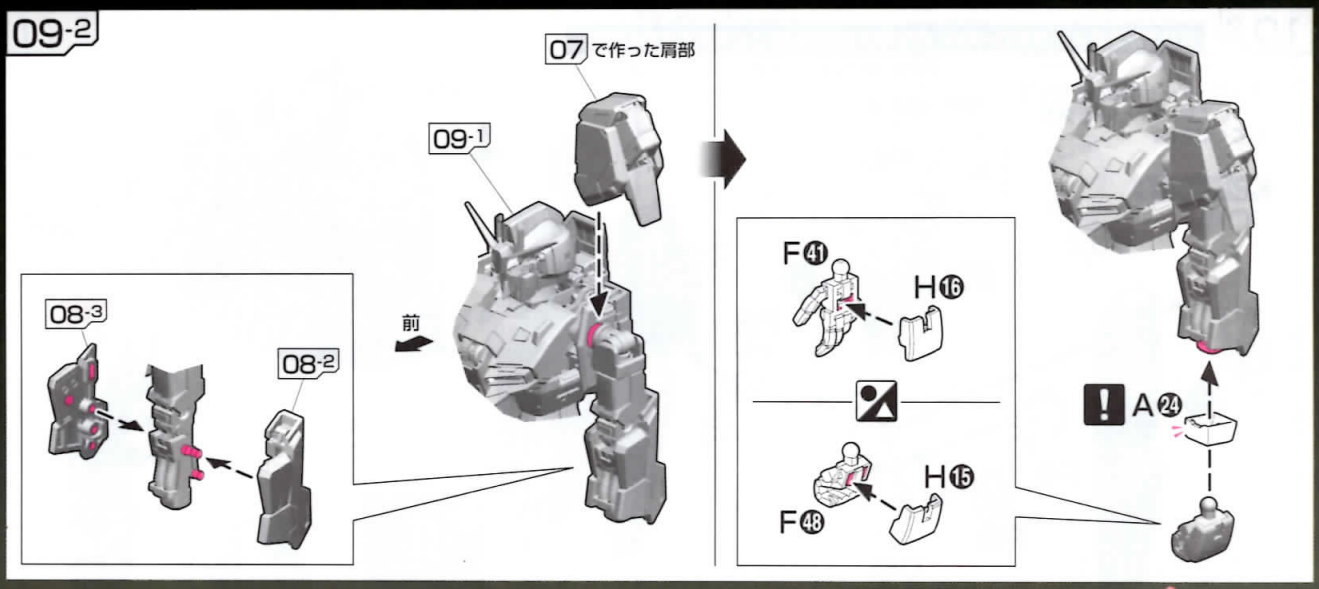
※組立図中の記号説明

×2 部品を数値の個数作る

向きに注意して組み立てる

後から組み立てる

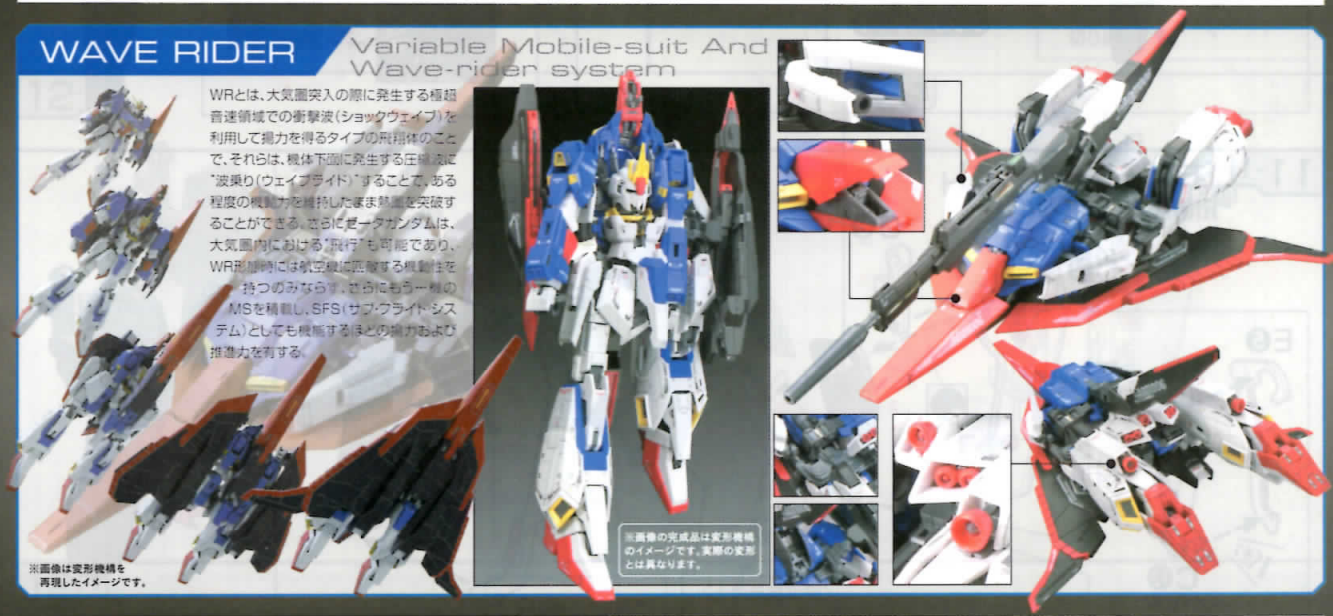
09-2



WAVE RIDER

Variable Mobile-suit And Wave-rider system

WRとは、大気圏突入の際に発生する極超音速領域での衝撃波（ショックウェイブ）を利用して揚力を得るタイプの飛翔体のことで、それらは、機体下面に発生する圧縮域に"波乗り（ウェイブライド）"することで、ある程度の機動力を維持したまま敵陣を突破することができる。さらにゼータガンダムは、大気圏内における"飛行"も可能であり、WR形態時には航空機に匹敵する機動性を持つのみならず、さらにもう一機のMSを積載し、SFS（サブ・フライト・システム）としても機能するほどの揚力および推進力を有する。



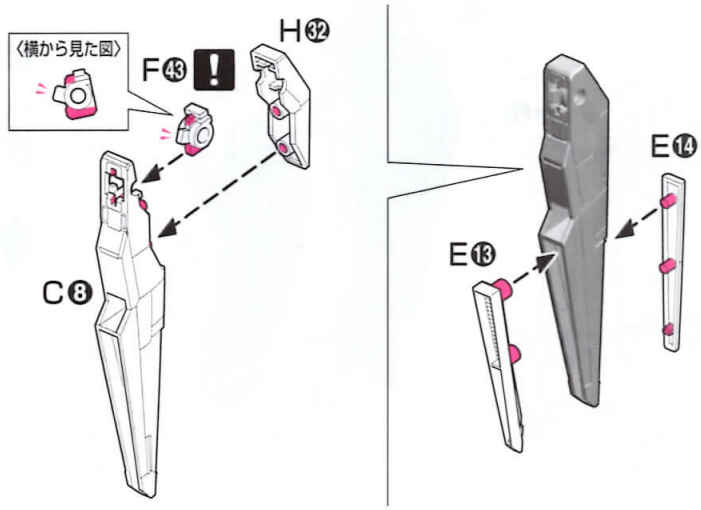
※画像は変形機構を再現したイメージです。

※画像の完成品は変形機構のイメージです。実際の変形とは異なります。

STABILIZER & FLYINGARMOR

10-1 [スタビライザーの組立]

STABILIZER UNIT



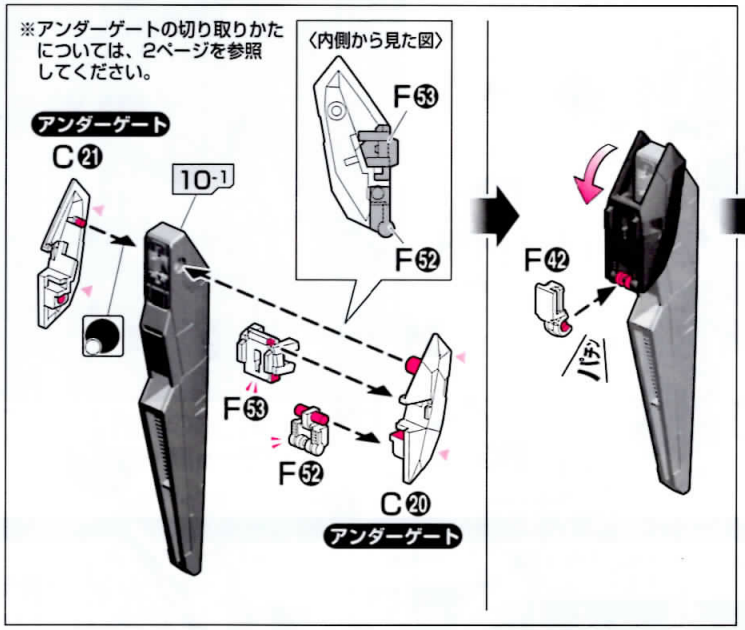
※組立図中の記号説明

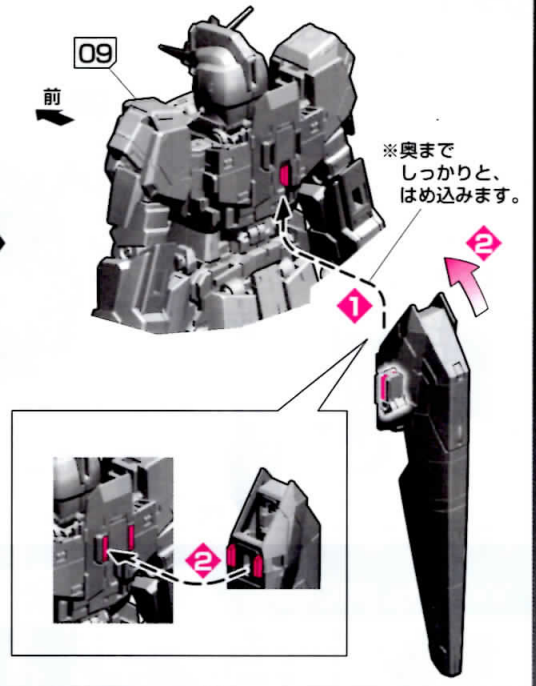
どちらかを選んで取りつける

向きに注意して組み立てる

10-2

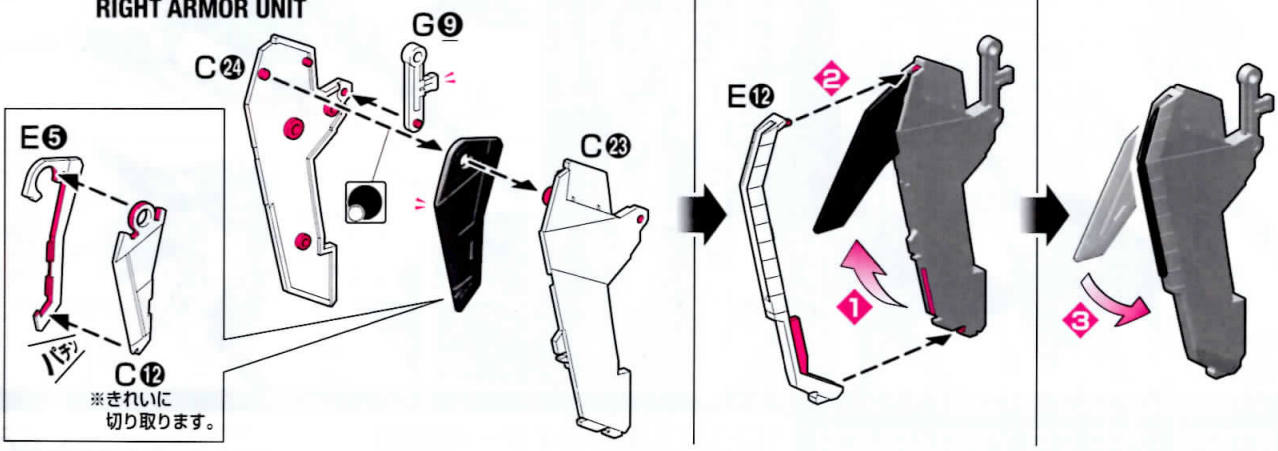
※リアリスティックデカールは、取り付ける前に貼ることをおすすめします。



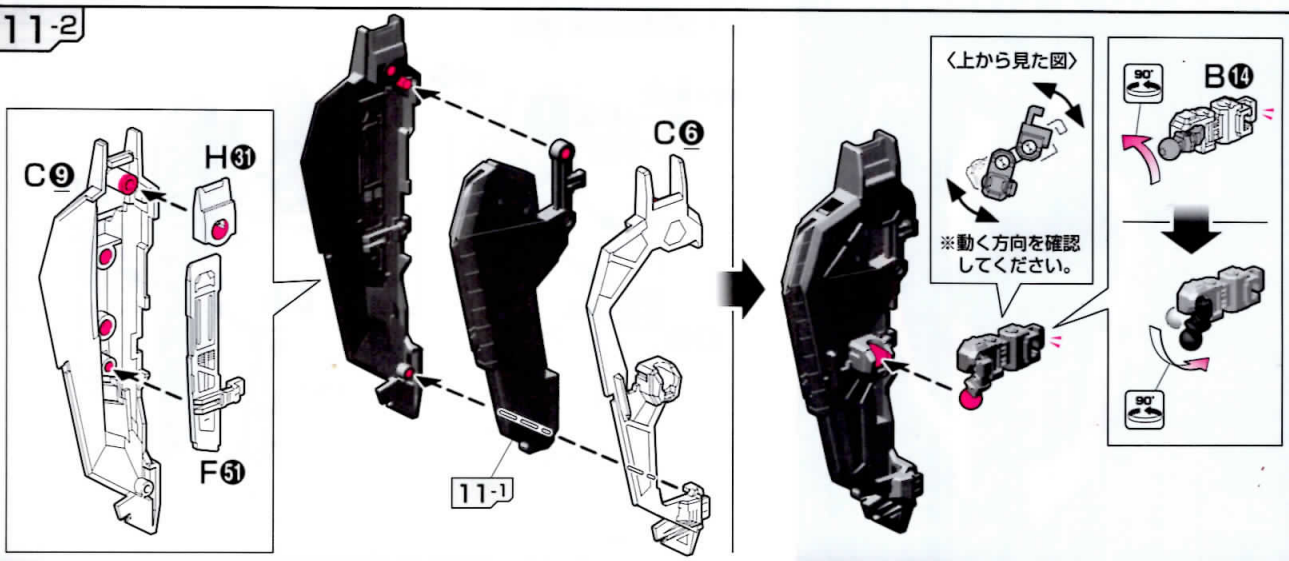


11-1 [右アーマーの組立]

RIGHT ARMOR UNIT



11-2

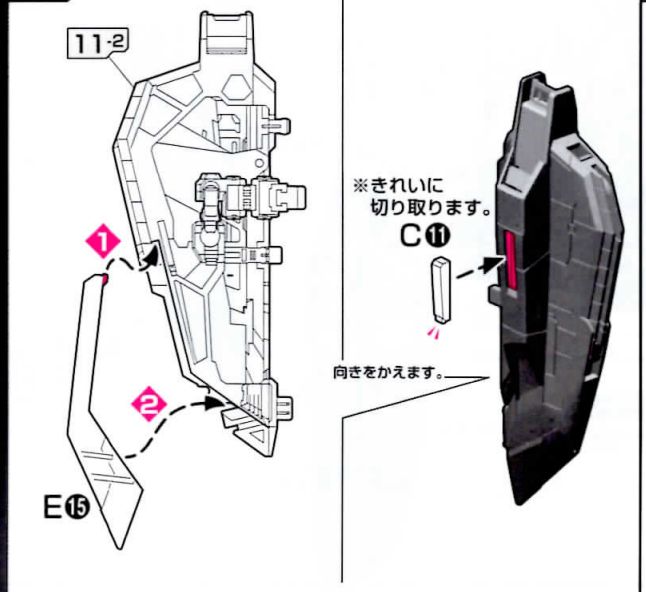


※組立図中の記号説明

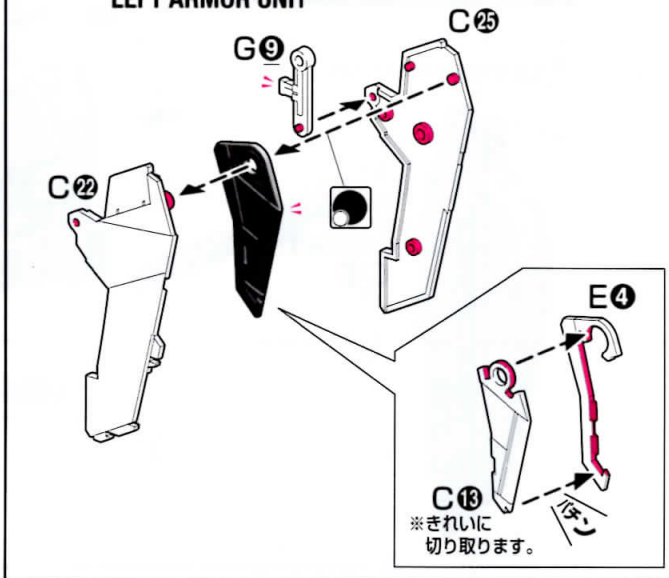
後から組み立てる

90° 数値に合わせて回転させる

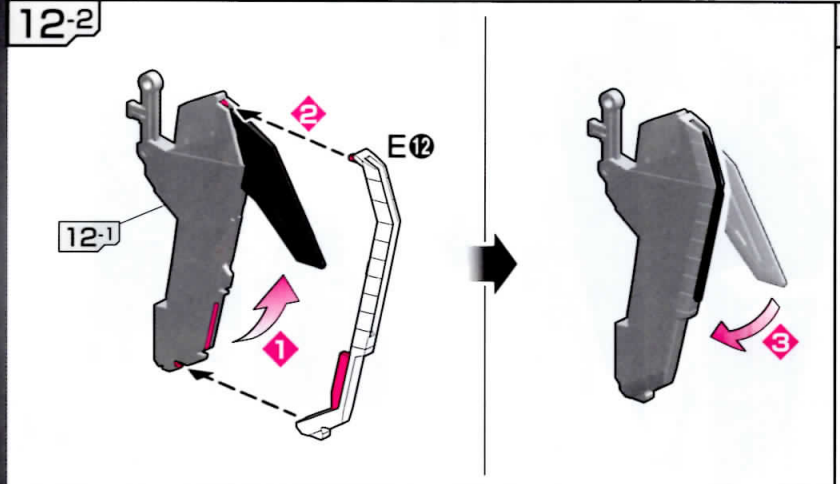
11-3



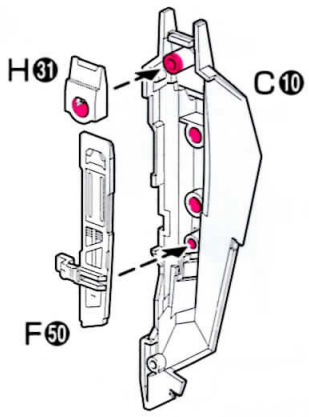
12-1 [左アーマーの組立]
LEFT ARMOR UNIT



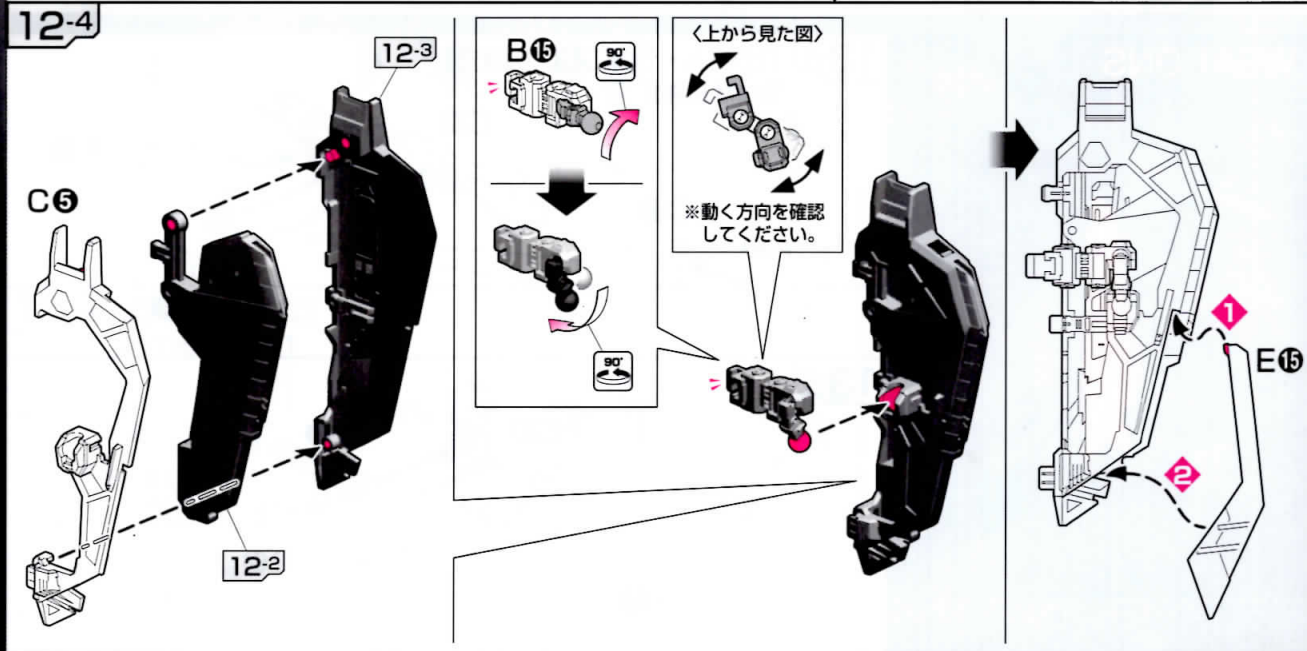
12-2



12-3



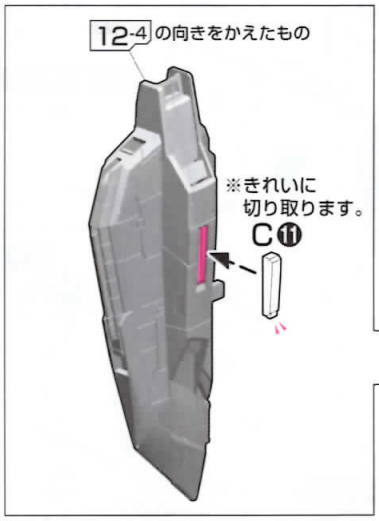
12-4

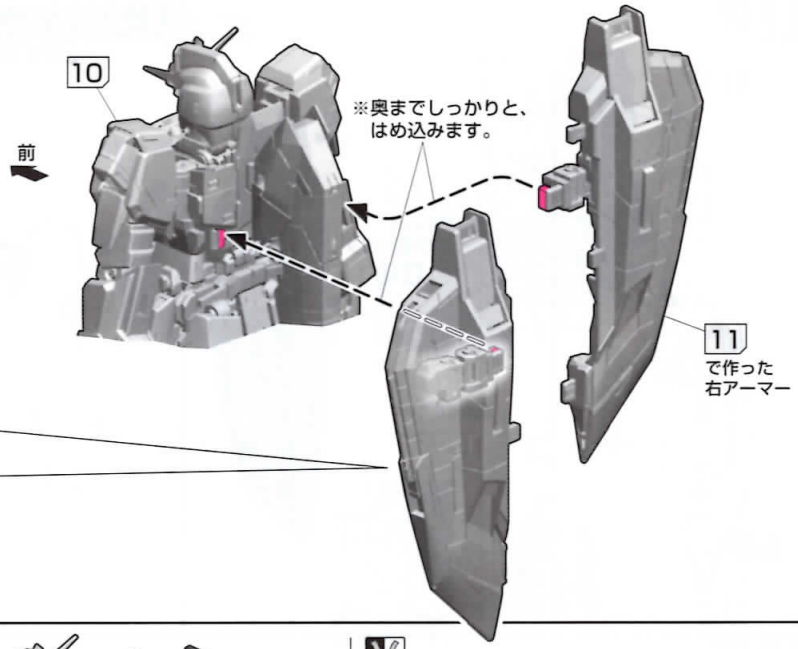


※組立図中の記号説明
後から組み立てる
90° 数値に合わせて回転させる

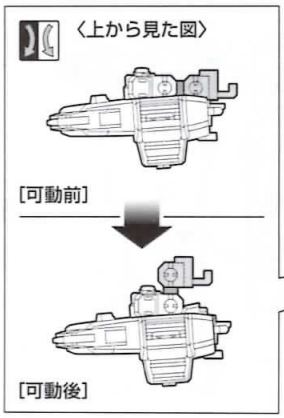
12-5

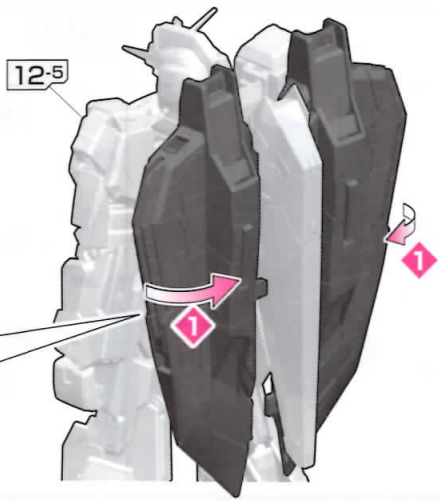
※リアリスティックデカールは、取り付ける前に貼ることをおすすめします。

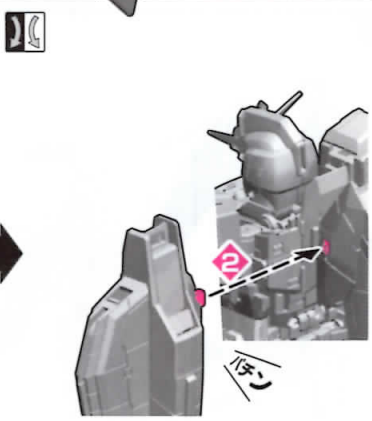




12-6

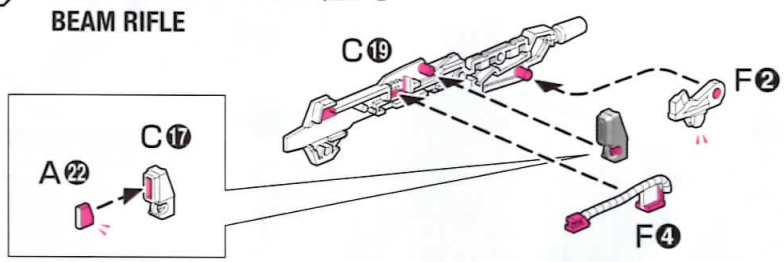




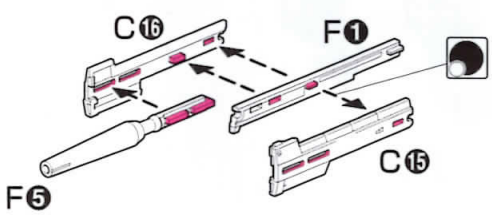


13-1 [ビーム・ライフルの組立]

BEAM RIFLE

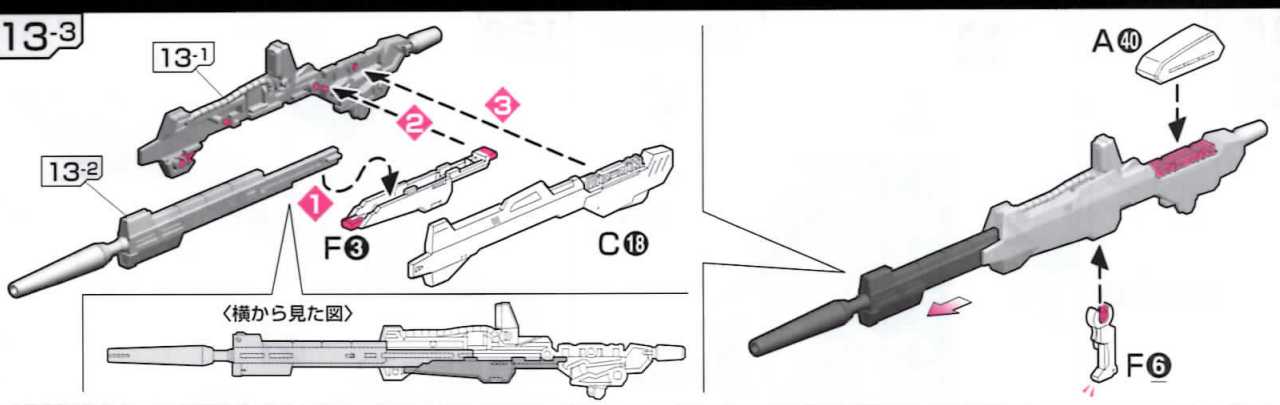


13-2



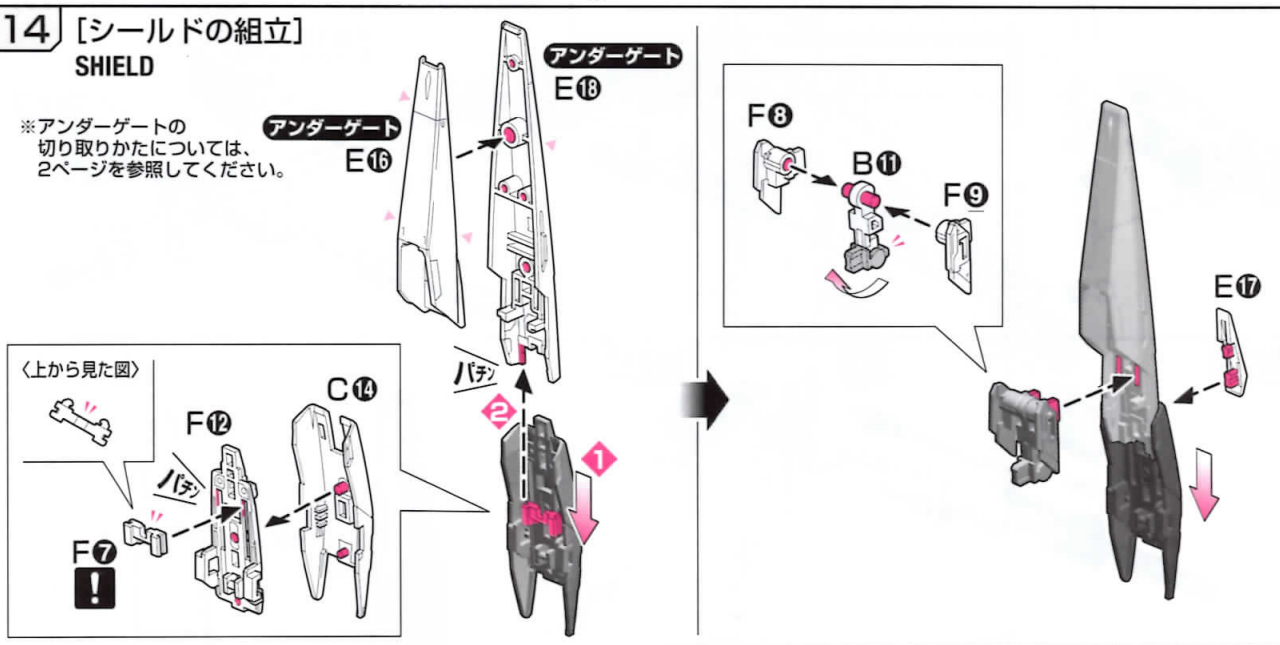
※組立図中の記号説明　両側を同じように動かす　後から組み立てる

13-3

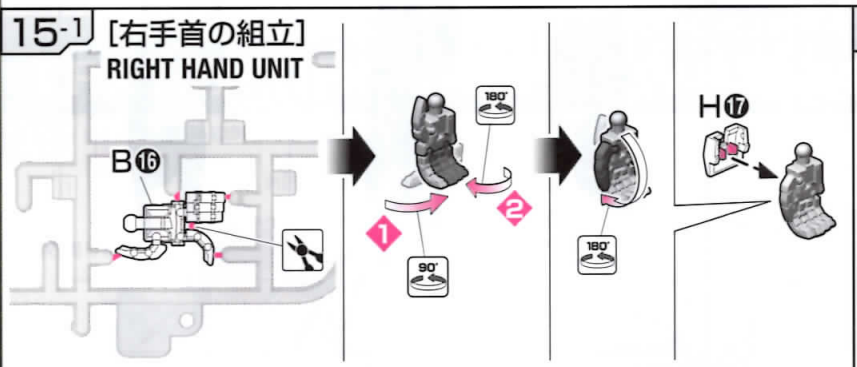


14 [シールドの組立] SHIELD

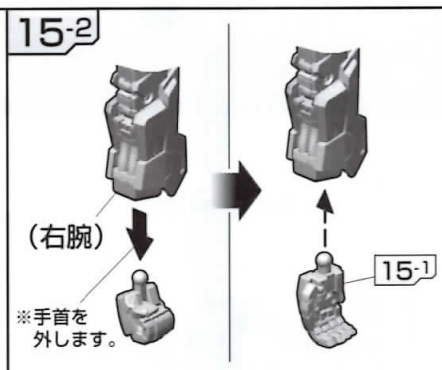
※アンダーゲートの
切り取りかたについては、
2ページを参照してください。



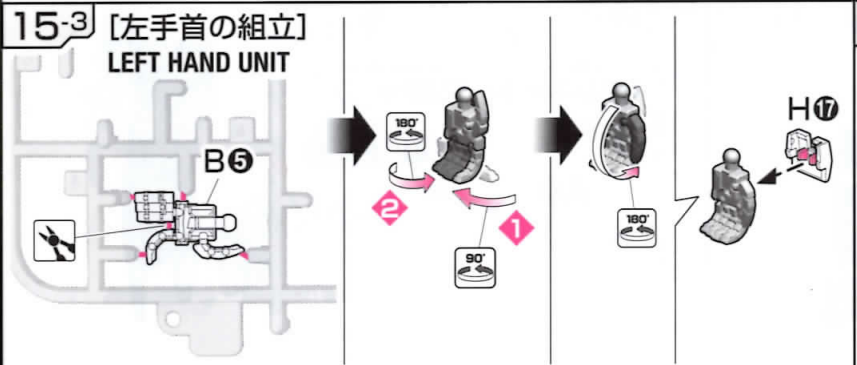
15-1 [右手首の組立] RIGHT HAND UNIT



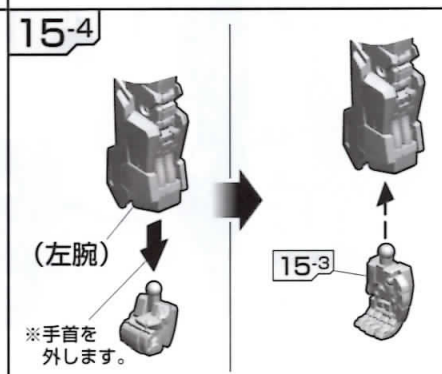
15-2



15-3 [左手首の組立] LEFT HAND UNIT



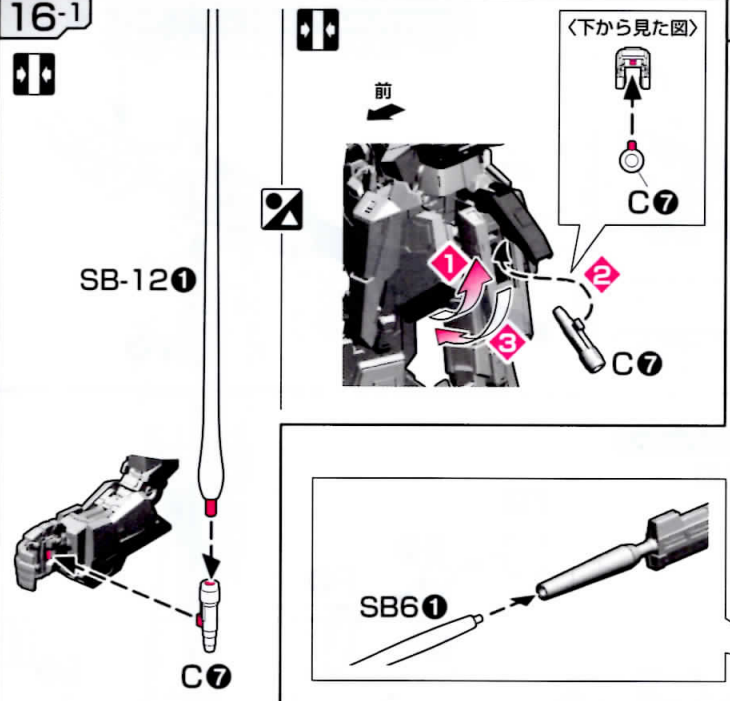
15-4



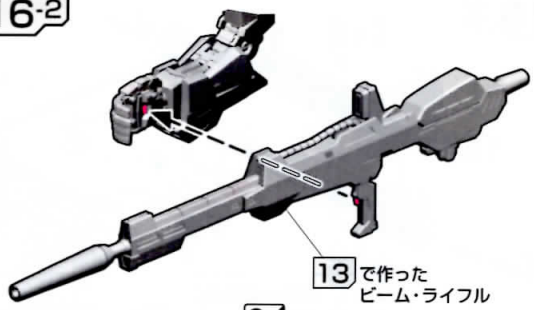
※組立図中の記号説明

!	向きに注意して組み立てる
	切り取る部分
90°	数値に合わせて回転させる

16-1

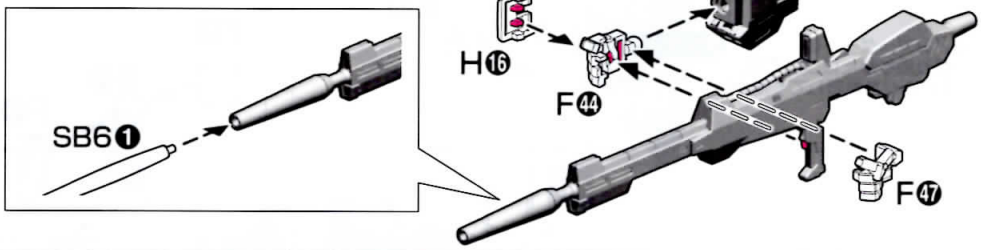


16-2

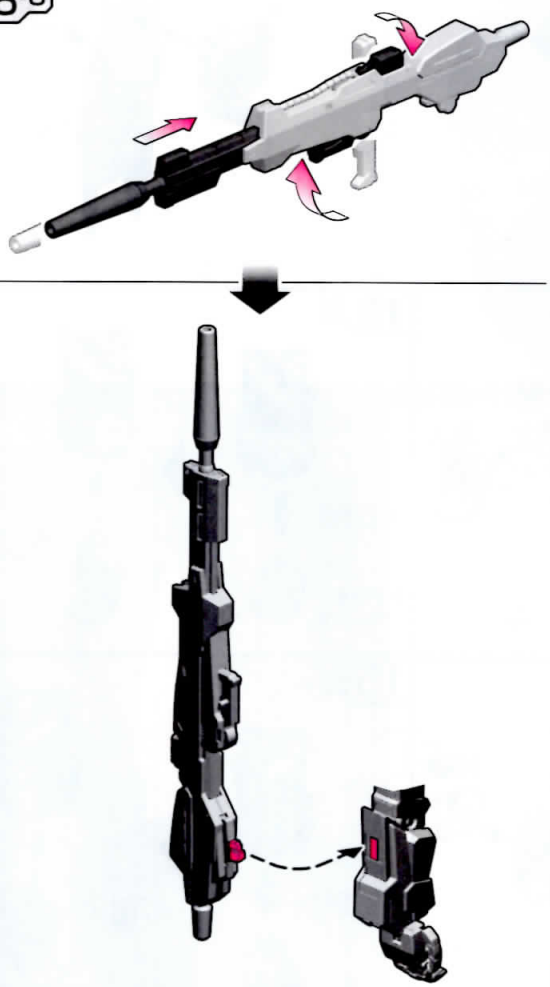


〈武器用持ち手〉

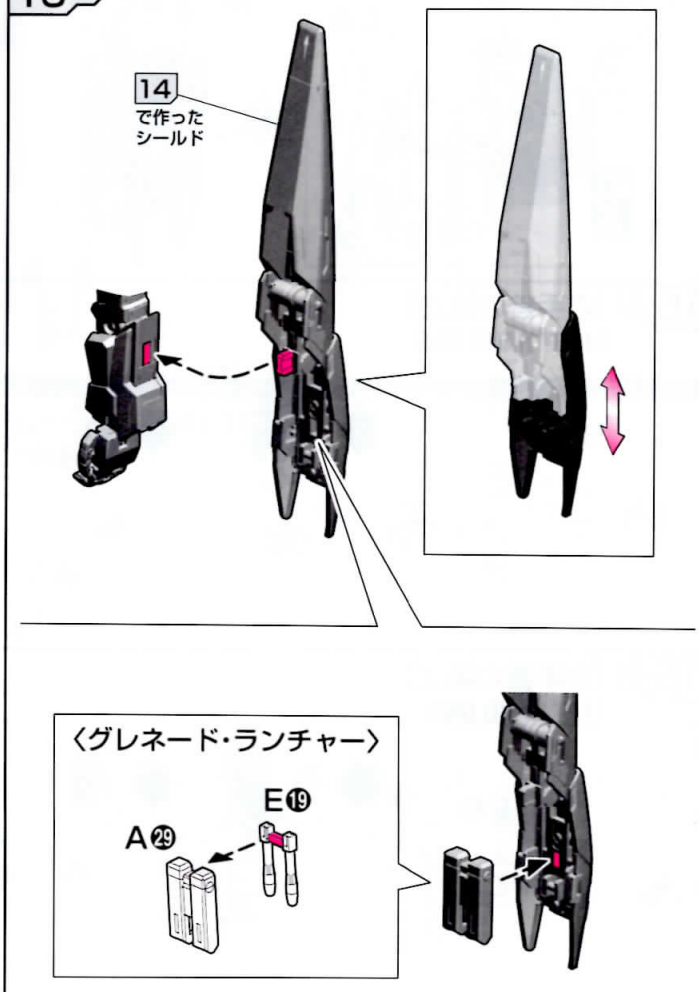
※武器用持ち手を使用することにより、武器をしっかり保持できます。



16-3



16-4



〈グレネード・ランチャー〉

※組立図中の記号説明

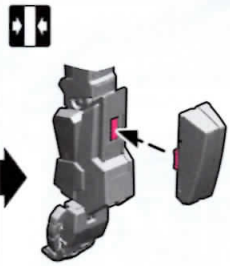
両側に同じパーツを取りつける

どちらかを選んで取りつける

16-5

×2 〈予備弾倉〉

D⑩・D⑪

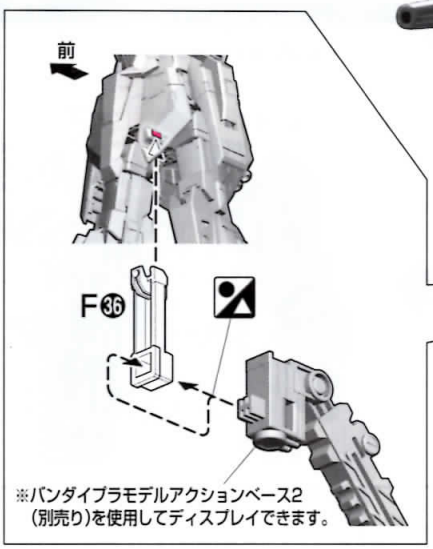


※変形の際は、外してください。

〈グレネードハッチ展開〉

〈コクピットハッチの開け方〉

17

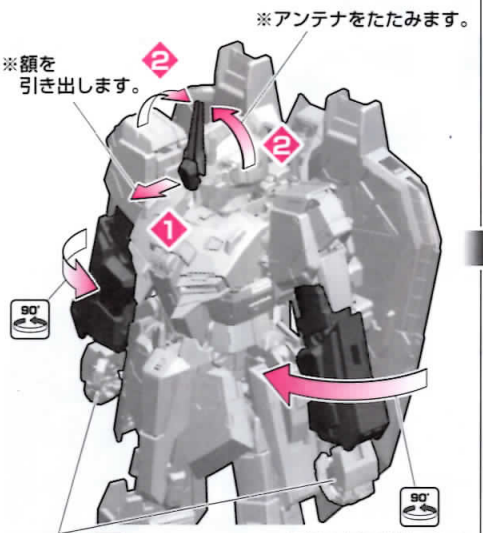


※バンダイプラモデルアクションベース2（別売り）を使用してディスプレイできます。

※A㉕は好きなところに飾ってください。

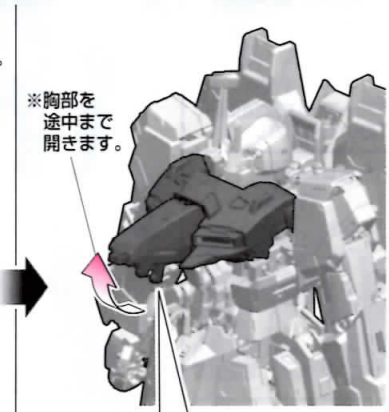
TRANSFORMATION SYSTEM ［ウェイブライダーへの変形］

01 ※武器類、F㊱は外しておきます。

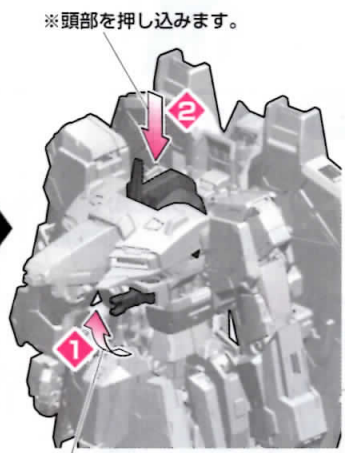


※手首は、15に付け替えておきます。

※両腕の図の部分のみを動かします。



※コクピットを90°回します。



※図の部分を起こします。

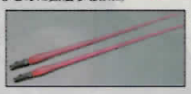
※組立図中の記号説明	×2 部品を数値の個数作る	両側に同じパーツを取りつける	両側を同じように動かす	どちらかを選んで取りつける	90° 数値に合わせて回転させる

WEAPON

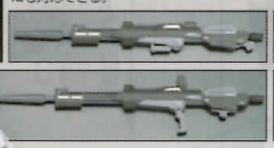
| 頭部バルカン |
ゼータガンダムが頭部に2門装備する機銃。60mm口径の実体弾を高速で連射し、至近距離であれば敵機に致命的なダメージを与える事も可能。液体炸薬を使用したカートレス仕様で、威力と装弾数は量産機にも引けを取らない。

| グレネード・ランチャー |
ゼータガンダムが腕部に2門ずつ装備する榴弾砲。オプションマガジンによって装弾数を増やす事もできるが、WRに変形する際には外す必要がある。弾頭自体はいわゆる"ハンドグレネード"として投擲する事も不可能ではない。

| ビーム・サーベル |
ゼータガンダムのビーム・サーベルユニットは専用に開発されたもので、標準的なものに数倍する瞬間最大出力を持つ。通常はサイドアーマーに収納されており、WR形態時にビーム・ガンとして使用する事もできる。



| ビーム・ライフル |
ゼータガンダムが携行する専用のビーム・ライフルは、バレル長を変更してWR携帯時に機体上部に装着し、固定ビーム砲台としても運用できるほか、MS形態時にはロングビーム・サーベルとして近接戦闘にも対応できる。

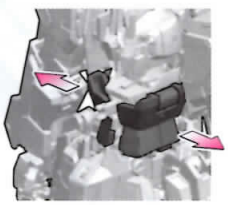


| シールド | WR形態時に伸縮して機首となり、左右のフライング・アーマーをバインドする最重要パーツ。優れた断熱機能でボディユニットを超高熱から防護するほか、耐弾性も高くシールドとしても高性能。裏面には追加武装として、グレネード・ランチャーが装備されている。

※一部の画像にはバンダイプラモデルアクションベース2（別売り）を使用しています。

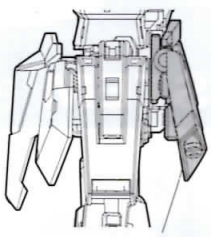
02

⚠ モビルスーツに戻す場合は、最初に腹部を動かしてください。



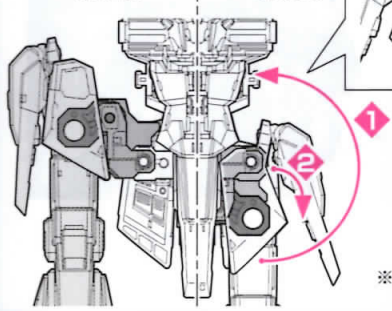
03

〈横から見た図〉

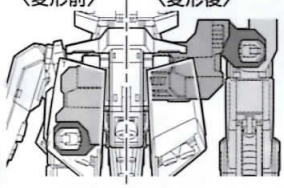


※リアアーマーは図の位置にしておいてください。

04

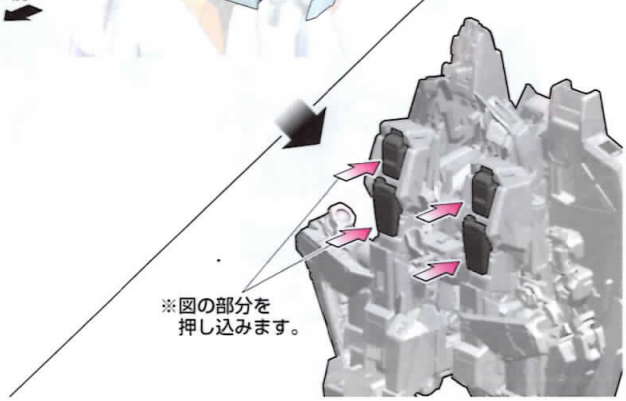


〈後ろから見た図〉
〈変形前〉 〈変形後〉



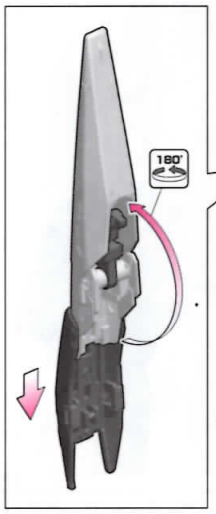
※説明のため、一部イラストを省略しています。

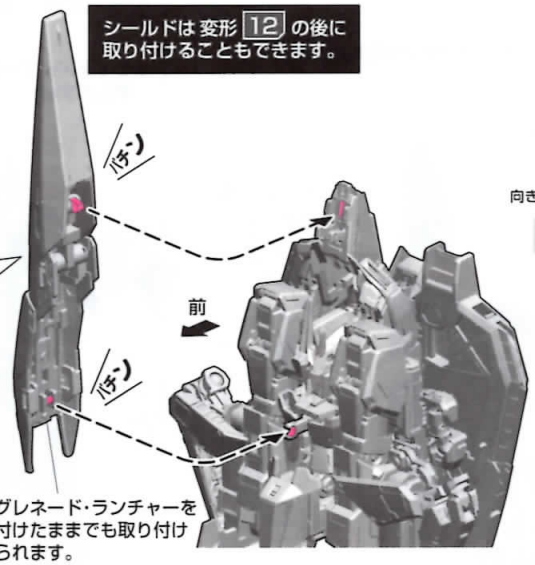
05



06

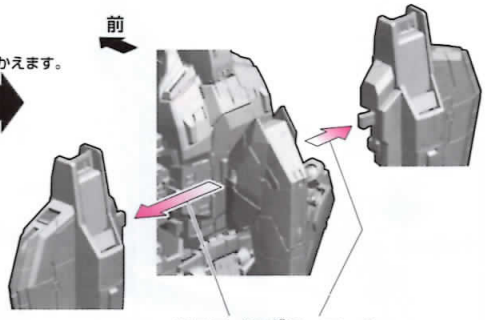
シールドは 変形 12 の後に
取り付けることもできます。





※グレネード・ランチャーを
付けたままでも取り付け
られます。

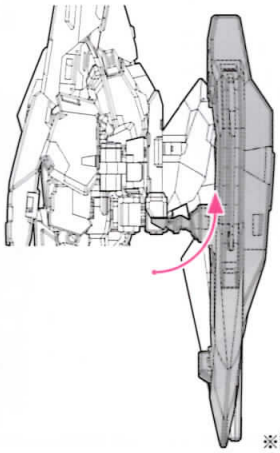
向きをかえます。



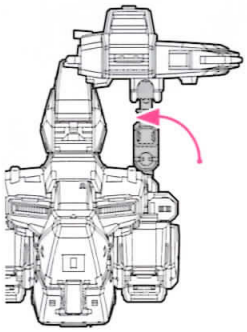
※フライングアーマーの
ロックを外します。

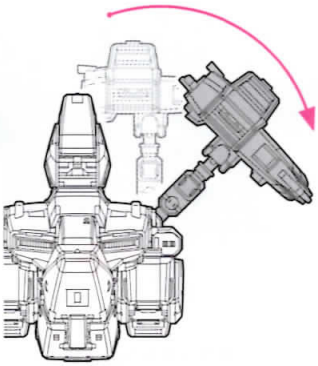
07

〈横から見た図〉



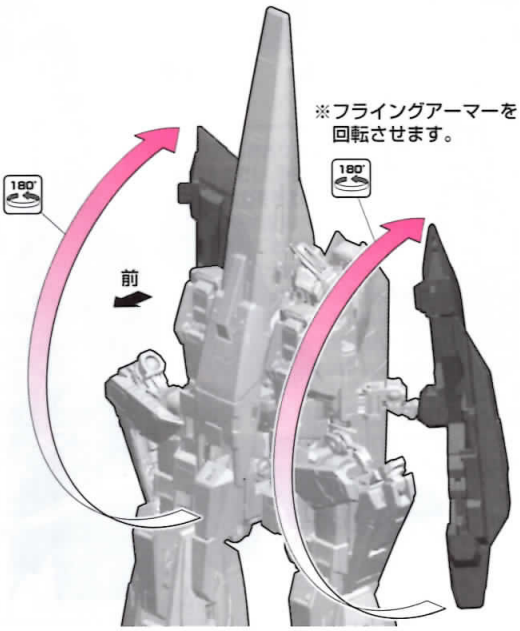
〈上から見た図〉





※説明のため、一部イラストを省略しています。

08

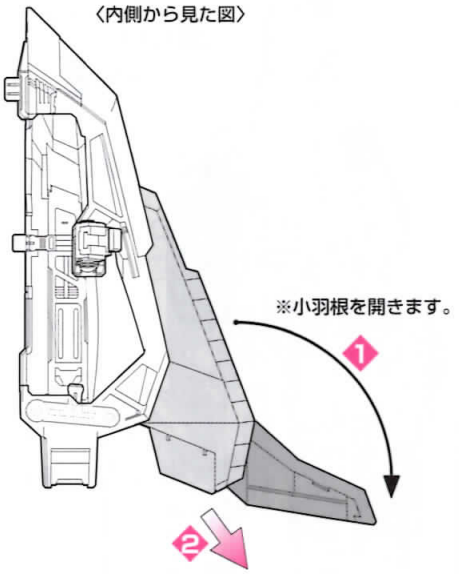


※フライングアーマーを
回転させます。

09

※両方を
動かします。

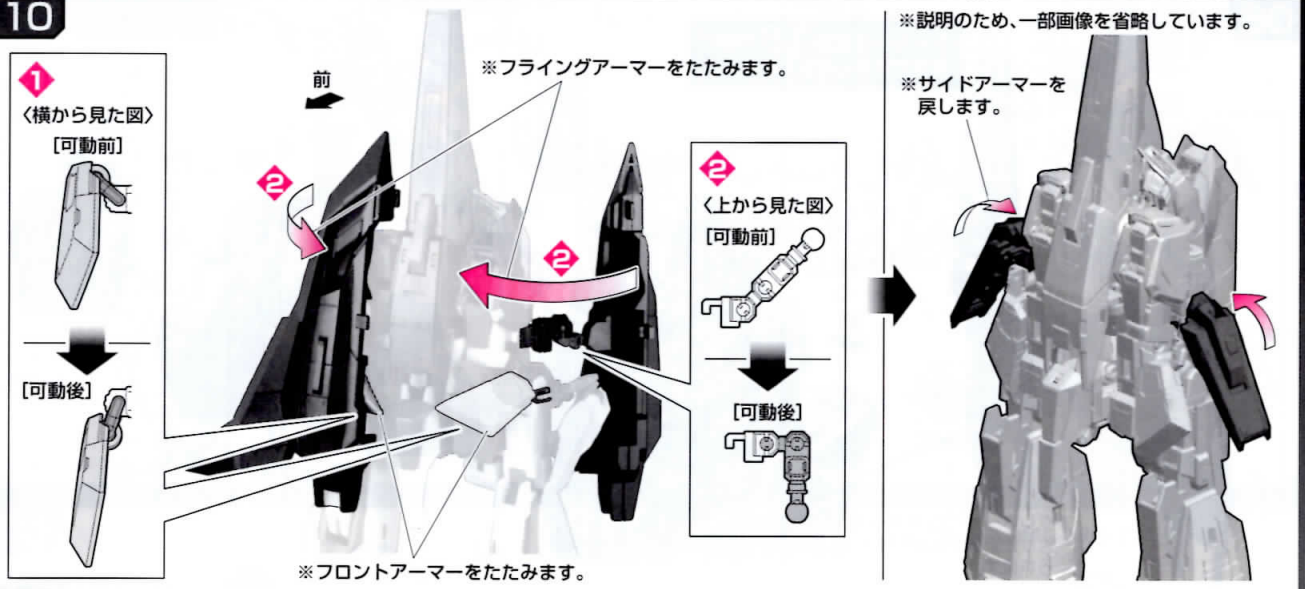
〈内側から見た図〉



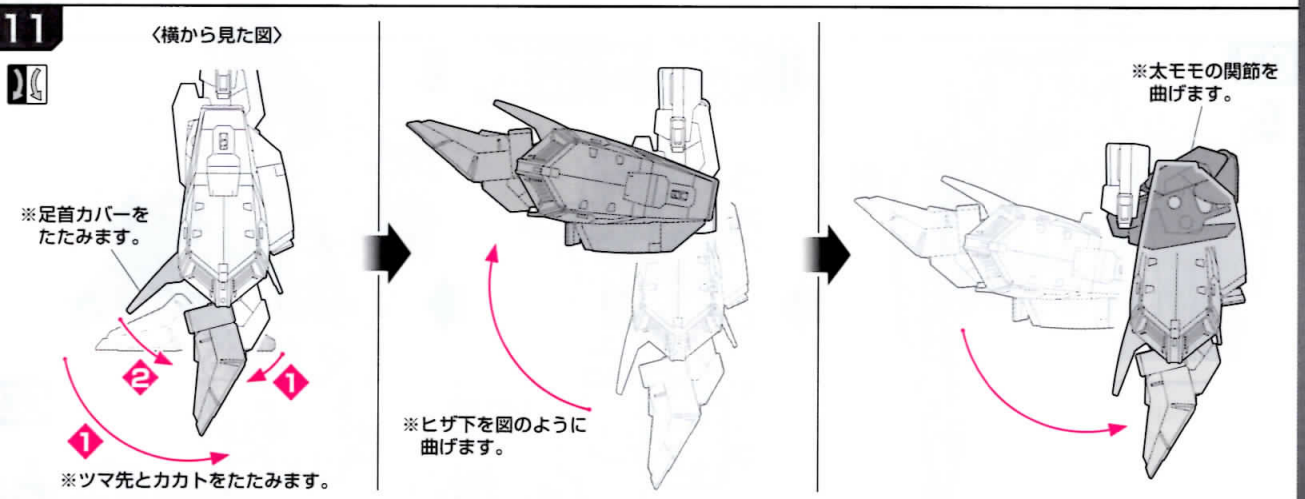
※小羽根を開きます。

※図の部分を引き出します。

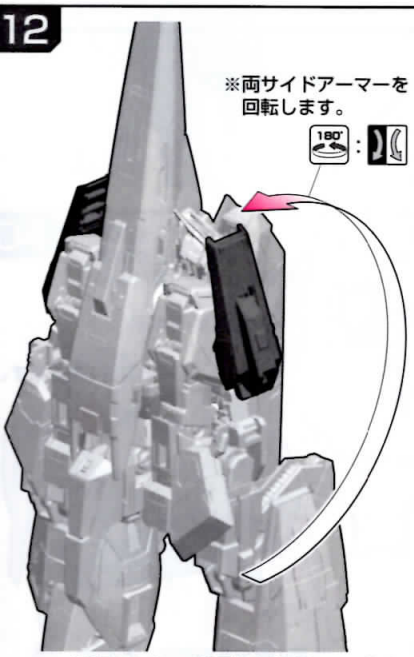
10



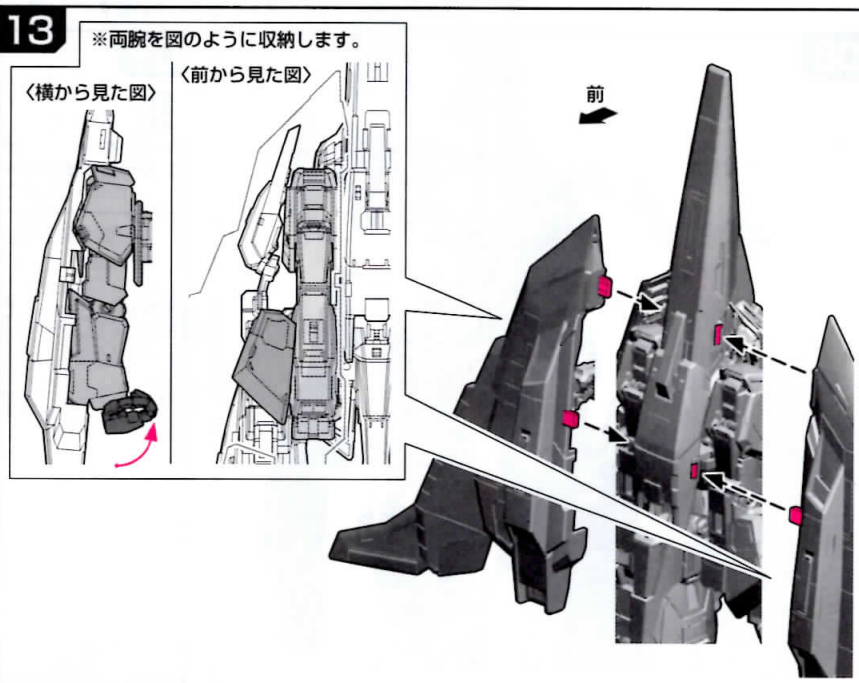
11



12

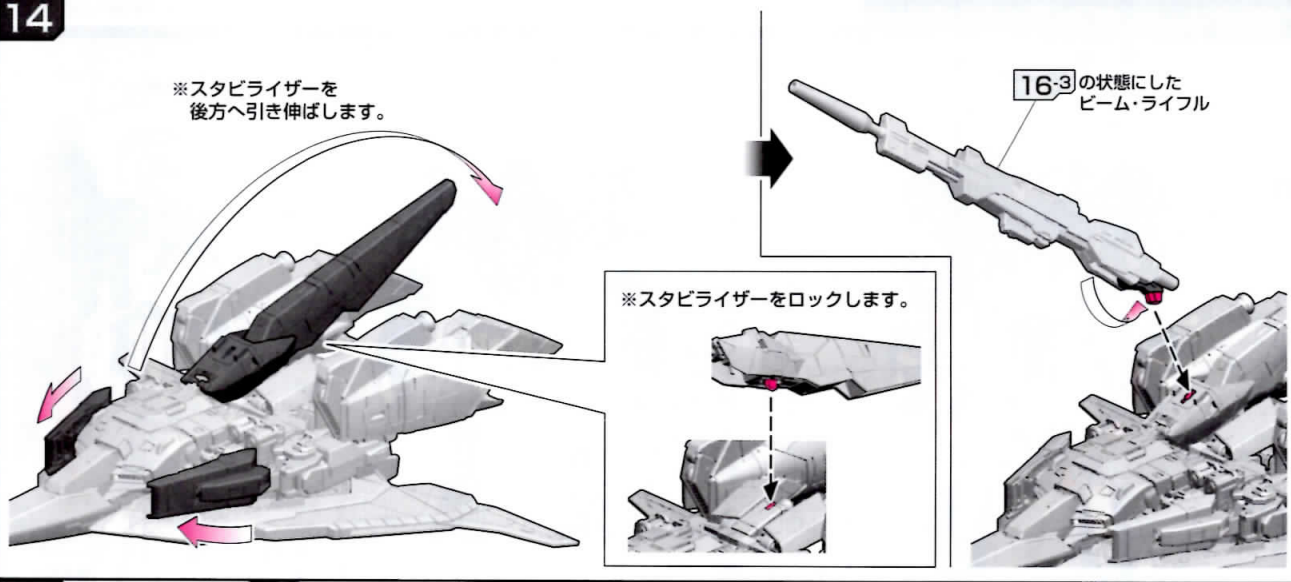


13

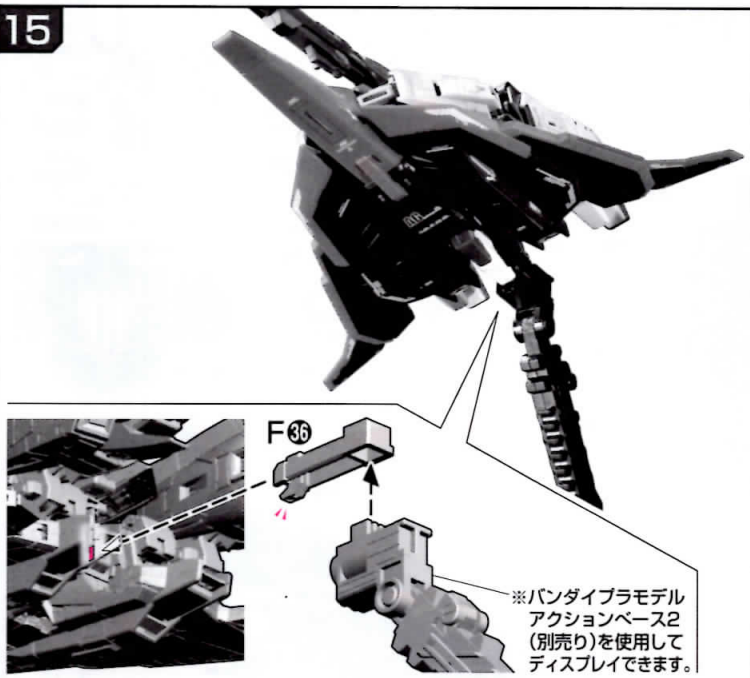


※組立図中の記号説明
両側を同じように動かす
180° 数値に合わせて回転させる

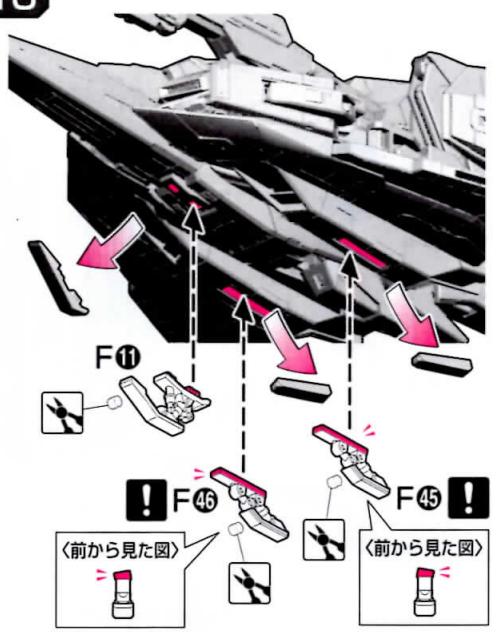
14



15



16



〈お買い上げのお客様へ〉万が一部品に不良品がありましたら、その部品を取りはずし、商品名、部品の記号、部品番号、不具合の症状を書いて、下記までお送りください。良品と交換させていただきます。また、部品をこわしたり、なくした場合は部品通販をご利用ください。代金は料金表を参照していただき、商品番号／商品名／部品の記号／部品番号／数量を明記していただき、部品注文カード(部品注文カードのコピー、手書き可)、部品代＋送料の料金(100円単位を定額小為替、10円単位を切手)と共に封書にてお送りください(封書の裏に必ずお客様のお名前／ご住所／年齢をお書きください)。送料は実際に部品をご用意した際の重量によって変わります。また、別途手数料が必要な送付方法をご希望の場合、別料金となります。料金の不足分はご請求、超過分は残額をお返し致します。ただし、それ以外にかかった手数料等はお客様のご負担となります。在庫がない場合は誠に申し訳ございませんがご注文をお返し致します。ご記入いただきました個人情報につきましては、商品・部品の発送及び情報の提供以外には使用致しません。部品注文の方法は、HP でもご紹介しております。詳しくは http://bandai-hobby.net/SC/2007/10/post_55.html ▶「部品注文のしかた」をご参照ください。通信費等はお客様のご負担となります。※**お送りした部品に不良がある場合を除き、お客様都合での注文内容の変更、キャンセル、交換、返品は受付けておりませんので予めご了承ください。**

■申し込み先　〒420-8681　静岡県静岡市葵区長沼 500-12
(株)バンダイ静岡相談センター　TEL 054-208-7520

《料金表》●部品代、送料は切り取った1個の料金です。Bパーツはランナー単位での販売です。

部品番号	取扱説明書	Bパーツ	リアリスティックデカール	その他の部品
部品代	150円	700円	400円	各60円
郵送料	200円	140円	80円	120円

・電話受付時間 月～金曜日
(祝日を除く) 10:00～16:00
・電話番号はよく確かめてお間違いのないようにご注意ください。

FOR USE IN JAPAN ONLY.

部品注文カード　0178539

1/144SCALE RGシリーズ
MSZ-006 ゼータガンダム

必要な部品の記号・番号・数量をかく

●注文された理由(○で囲む) (こわした・なくした)

・日中ご連絡可能な電話番号　・年齢
(　　-　　-　　)(　　才)

R2182847　'12.11

2012.11/T・ON

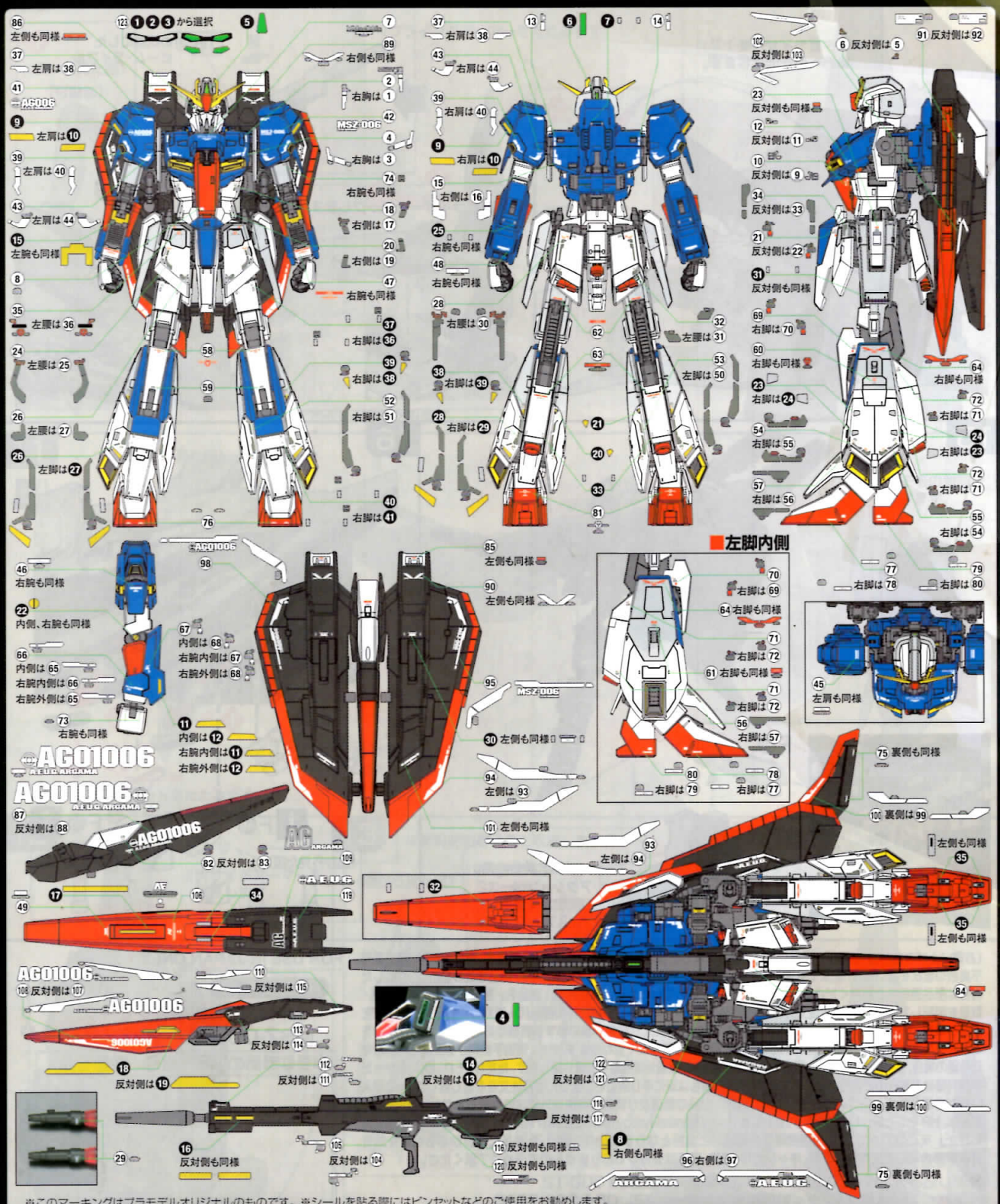
※コピー使用可

※組立図中の記号説明　切り取る部分　向きに注意して組み立てる

REALISTIC DECAL

下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。

※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。
※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。
※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。



※このマーキングはプラモデルオリジナルのものです。※シールを貼る際にはピンセットなどのご使用をお勧めします。

COLOR CHART

※塗装を楽しみたい方は、右の基本色をご覧ください。
※塗装には、より安全な「水性塗料」の使用をおすすめします。
※ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。
※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

- 本体等ホワイト部の塗装色。ホワイト(100%)
- サイドアーマー等ライトグレー部の塗装色。ホワイト(95%)+グレー(5%)+ブルー(少量)
- 胸等ブルー部の塗装色。インディブルー(65%)+ホワイト(30%)+クリアレッド(5%)
- コクピットハッチ等レッド部の塗装色。モンザレッド(60%)+シャインレッド(40%)
- アンテナ等イエロー部の塗装色。イエロー(55%)+ホワイト(30%)+オレンジイエロー(15%)
- 関節等グレー部の塗装色。グレー(85%)+ブラック(10%)+パープル(5%)
- フライング・アーマー等ブラック部の塗装色。ブラック(70%)+ホワイト(15%)+ブラウン(15%)

1/144カミーユ・ビダン

- スーツ等ホワイト部の塗装色。ホワイト(100%)
- 顔肌色部の塗装色。ホワイト(50%)+薄茶色(50%)
- 髪ダークブルー部の塗装色。ブルー(80%)+ブラック(20%)+レッド(少量)
- ベルト等ブルーグレー部の塗装色。ブルーグレー(100%)
- バックパックライトブルー部の塗装色。ブルーグレー(60%)+ホワイト(40%)
- バックパックブラウン部の塗装色。マホガニー(100%)
- ヘルメットバイザーライトグリーン部の塗装色。ペールグリーン(100%)